

KÁRTYA

TÁRSASJÁTÉK

PUZZLE



TÁRSASJÁTÉK

2023/24

TARTALOMJEGYZÉK



Art Gallery	1	The Crew	24
Activity® játékok	2-5	EXIT + Puzzle	25
Activity® Káosz	3	EXIT	26-27
Activity® Pocket	3	Rummikub	28
Activity® Playmobil	5	Logikai és családi játékok	29-30
Tick... Tack... Bumm játékok	6-7	Családi és gyerek társasjátékok	31-33
Tick... Tack... Bumm Color Flash	7	Kompakt gyerek társasjátékok	34-36
Tick... Tack... Bumm Pocket	7	Erdők Játéka	35
Party játékok	8-11	Ki jut a várba?	35
Hidden Stones	11	Kártyás társasjátékok	37-45
Zero Hero	11	Saqqara	37
Családi társasjátékok	12-17	Halli Galli Twist	45
Tea Time Crime	17	Clack Family	45
Carcassonne	18-19	Tudományos játékok	46-48
Catan	20-22	Kísérletező készletek	49
Adventure Games	23		



Art Gallery

Videó 

ART GALLERY

ÚJ

Világhíres festményekből összeállított kiállítás megnyitójára készültök. Tárlatvezetőként bejárjátok a múzeum teremt, kiválasztjátok a legjobb útvonalat a múzeumban és összeállítjátok a saját gyűjteményeteket. A célotok a legtöbb győzelmi pont megszerzése. Ehhez ügyesen kell mozognotok a múzeumban, és okosan kell használnotok az akciókártyákat, hogy a legértékesebb ajándéktárgyak és összefüggő szimbólumsorok legyenek a festménykártyákon a játék végére.

 **10+**
 **2-6**
 **45'**

669491



ACTIVITY®

Egy igazán jó partyról nem hiányozhatnak az **ACTIVITY®** játékok! Óvodás kortól a felnőtt korosztályig különböző **ACTIVITY®** játékok közül választhattok. Versenyezhetek csapatokban vagy egyénileg. A cél, megfejteni a feladványokat. A feladványok előadásmódjai: **rajzolás, mutogatás, szavakkal körülírás.**

ACTIVITY® ORIGINAL

👤 12+

👤 3-16

🕒 60'

737329



ACTIVITY® FAMILY CLASSIC

👤 8+

👤 3-16

🕒 60'

710773



ACTIVITY® CASINO

👤 12+

👤 4-12

🕒 45'

799822



ACTIVITY® CLUB-EDITION CLUB EDITION TRAVEL

👤 18+

👤 3-16

🕒 60'

709630
758508

+18





ACTIVITY® KÁOSZ

ÚJ

Két csapatot alkottok. Az aktív csapat minden tagja húz egy kártyát. Amikor megfordítjátok a homokórát a csapattagok elkezdik egyszerre előadni a saját kártyáikról a fogalmakat, miközben megpróbálják megfejtetni a többiek által előadottakat. A csapatotok akkor jut a célba, ha minden fogalmat kitaláltok azelőtt, hogy lejárna az idő! A csapatotok minden tagja egyszerre mutogat, rajzol vagy gyurmázik - a káosz elkerülhetetlen!

👤 12+

🕒 4-12

🕒 45'

791420



ACTIVITY® POCKET

ÚJ

Pocket kiadás változatlan játékelmennyel!
A klasszikus Activity játék úti kiadása, amit akár a zsebetekben is magatokkal vihettek. 330 feladványt kell az Activity ismert szabályai szerint előadni mutogatással, szavakkal leírni vagy rajzolással ábrázolni. A cél a legértékesebb kártyák megszerzése.



👤 12+

🕒 3-16

🕒 60'

728297




ACTIVITY®



ACTIVITY® JUNIOR

Az Activity® Junior az általános iskolás korosztálynak készült. A játékban a gyerekeknek fogalmakat kell szavakkal körbeírni, elmutogatni, vagy lerajzolni úgy, hogy csapattársaik meg tudják fejteni! Az Activity® Junior feladványai a gyerekek szókincséhez vannak igazítva. A társasjáték 330 szókérdőt tartalmaz 990 kifejezéssel.



 8+
 4-12
 40'



744648



ACTIVITY® MY FIRST

Az Activity® My First játszva fejleszti a gyerekek kommunikációs és rajzkészségét. A kártyákon lévő feladványokat a feliratok mellett kedves, színes rajzok is ábrázolják. Így az Activity® My first társasjátékban azok a gyermekek is könnyedén részt vehetnek, akik még nem, vagy csak kicsit tudnak olvasni.



 4+
 3-16
 30'



773549



ACTIVITY® PLAYMOBIL ÚJ

A PLAYMOBIL világ számos izgalmas kifejezése csak arra vár, hogy előadjátok őket, mutogatással, rajzolással vagy szavakkal körülírással. A cél az előadott feladványok kitalálása.

Kezek, lábak és nevető izmok garantáltan nem fognak pihenni ebben a kommunikatív szórakoztató játékban!

Az a célotok, hogy az előadott feladványok helyes megfejtésével elsőként juttassátok a PLAYMOBIL figurátokat a célba.

	7+
	3-12
	40'

734021





TICK... TACK... BUMM ORIGINAL

👤 12+
👨 2-12
🕒 20'

742262



TICK... TACK... BUMM PARTY

👤 12+
👨 3+
🕒 40'

742965



TICK... TACK... BUMM JUNIOR

👤 5+
👨 2-12
🕒 30'

744969



TICK... TACK... BUMM VIBRÁLÁS

👤 18+
👨 3-8
🕒 30'

718595



+18



TICK... TACK... BUMM COLOR FLASH

ÚJ

Színes, villog, ketyeg és robban – ez a Tick Tack Bumm Color Flash bomba! Amikor elindítjátok a bombát, azonnal világítani kezd sárga, piros, kék vagy zöld színben, majd véletlenszerűen ketyeg 10 és 60 másodperc között. A ketyegő és világító bomba határozza meg, hogy melyik szín és melyik kártya van érvényben a következő szónál. A Tick Tack Bumm család összes játékánál bevált játékelv itt is érvényes: Csak az adhatja tovább a bombát, aki kimondott egy megfelelő szót.

12+

3+

30'

728396



9 001890 728396

TICK... TACK... BUMM POCKET

ÚJ

Kaptok 7 kártyát és az a célotok, hogy minél gyorsabban megszabaduljatok tőlük. Ahhoz, hogy letegyetek egyet, ki kell mondanotok egy szót az adott témakörben. Egymást megelőzve próbáljátok bementeni a megfelelő szavakat. Akinek elsőként sikerül, az letehet egy kártyát a kezéből. Azonban csak olyat tehet le, amelyik színe vagy száma megegyezik azzal a lappal, amelyikre ráteszi.



12+

3-8

15'

728198



9 001890 728198

PARTY JÁTÉKOK

VIGYÁZ(Z) 6! TÁRSASJÁTÉK

👤	8+
👥	2-6
🕒	25'

745102



RAISE

👤	10+
👥	2-5
🕒	30'

666667



Videó



FAMILY INC.

👤	8+
👥	2-7
🕒	15'

664762



Videó



PENCIL NOSE

👤	8+
👥	3+
🕒	30'

712173





SOULMATES LELKI TÁRSÁK

Megtudhatod, hogy melyik játékosársad a lelki társad. Ehhez jól kell megtippelned a többiekét és magadat is. A tippelésre a rövid „jelenetekre” válaszul kerül sor. Elsőként magadra teszed le titokban a saját tippedet, majd sorban egymás után, nyíltan megtippelitek a többi játékosét. Minden másik játékosal van egy-egy közös táblád. Az a játékospár a győztes, amelyik közösen a legtöbb társkorongot gyűjtötte.

10+

2-5

30'

831195



COLOR CODE

Ebben a party játékban megpróbáljátok feltörni egymás színkódját (COLOR CODE). Három fogalmat tesztek ki. Az egyik játékos a színkódoló, aki némán színeket társít a fogalmakhoz, és színkártyáit arccal lefelé odahelyezi. Nektek pedig együttműködve meg kell tippelnetek a színkódoló szintársításait. Minél gyakrabban választjátok ugyanazt a szint, annál több szintet értek el együtt.



14+

2-6

30'

807695



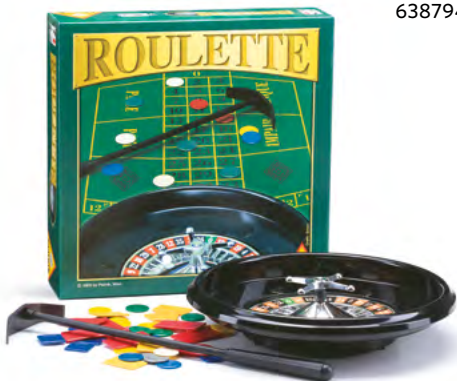
Az empátia és intuíció érdekes, könnyed party játéka, baráti társasággal vagy családdal nagyon szórakoztató!

PARTY JÁTÉKOK

ROULETTE

👤 10+
👥 2-16
🕒 30'

638794



SNACK ATTACK!

👤 6+
👥 2-4
🕒 20'

665691



Video 

BANANAGRAMS

👤 7+
👥 1-8
🕒 20'

713491



MAROKKO

👤 6+
👥 2-6
🕒 15'

601095





HIDDEN STONES - REJTETT KÖVEK

ÚJ

Ebben a játékban egy kő sem marad a helyén! Hiszen csak akkor kaptok pontokat, ha a 9 színes követ úgy rendezitek el, hogy azok kiadják a kezetekben tartott egyik kártya képét. Minden körben döntenetek kell arról, hogy pontokat szereztek a kártyákkal, vagy felhasználjátok őket a kövek elrendezésének megváltoztatására. Gondoljátok át alaposan, hogy melyik kártyát szeretnétek feláldozni, és melyiket váltanátok szívesebben pontokra!

8+

1-5

20'

725296



9 001890 725296

ZERO HERO

ÚJ

Ebben a kártyajátékban kiteszitek a kártyapárokat, majd döntötök, hogy zérókövet vesztek el vagy inkább egy kártyapárt? Fontos az időzítés, mert a zérókövek száma folyamatosan változik és mindig újabb kártyák kerülnek a kínálatba. Az a célotok, hogy a lehető legtöbb pontot gyűjtsétek. Ehhez taktikusan kell használnotok a zéróköveket, és a megfelelő kártyapárokat kell megszereznetek.

8+

2-4

20'

669798



9 001890 669798

Videó



CSALÁDI STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

STONE AGE

👤 10+
👨 2-4
🕒 60'

641190



STONE AGE JUNIOR

👤 5+
👨 2-4
🕒 15'

802799



ALHAMBRA

👤 8+
👨 2-6
🕒 60'

791390



METRO

👤 8+
👨 2-6
🕒 30'

801891





80 DAYS

1872. London. Egy őrült fogadás híre robbanásként terjed a városban. A rejtélyes Fogg úr mindössze 80 nap alatt akarja körbeutazni a világot. Elfogadjátok a kihívást és belevágtok az utazásba. Az a célotok, hogy a legtöbb győzelmi pontot szerezzétek. Ehhez a lehető leggyorsabban kell körbeutaznotok a világot, öt perióduson belül vissza kell érkeznetek Londonba, és útközben minél több kalandot kell átélnetek.



712890



NOMAD

A Nomad játékban egy nomád törzs vezetőiként új táborhelyet kerestek. Az ismeretlen táj felfedezésére és a vadak elejtésére előre külditek a vadászokat. A táj a tábláitokon a kezetek alatt formálódik és különböző értékes tájelemek tarkítják. A táborokkal végül el kell érnetek a romtemplomot úgy, hogy útközben minél több prédaállatot és ragadozó állatot ejtetek el.

Összetett családi- és könnyebb gamer játék Pierrot műhelyéből. Értékes alkatrészekkel, egyedi 3D figurákkal és varázslatosan szép, gazdagon illusztrált, részletes szabályismertetővel.





723896



Video

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

KOKOPELLI

 10+
 2-4
 45'

807497



SCRAP RACER

 8+
 2-6
 45'

807596



LIGHTHOUSE RUN

 8+
 2-4
 25'

798733



HELSINKI

 10+
 2-4
 45'

831492





OLD LONDON BRIDGE

A Temze fölött átívelő híd egy tűzvészben elpusztult. A híd újjáépítésével megbízott építésszek szerepébe bújtok és az a célotok, hogy felépítsétek a legszebb és legjövödelmezőbb hídszakaszt. A híd alapja kőből épült, ami elég erős ahhoz, hogy akár több különböző épületet is elbírjon. Adott számú kört játszotok. Minden kör elején licitáltok az akciók végrehajtásának sorrendjéért. Ezután sorban megcsináljátok az akciókat - épületet vesztek, embereket toboroztok, pénzt szereztek a bankból, vagy a templomot látogatjátok... - akárhogy is döntötök, végül a leggazdagabb építész győz!

10+

2-4

45'

830198



SAVANNAH PARK

Afrika szívének közepén versenyeztek a saját természeti parkjaitok optimalizálásáért. A játék menete egyszerű: a kört kezdő játékos megnevez egy állatlapkát, amit mindenkinek át kell helyeznie a parkjában. Az állatok legjobb helyét nem olyan egyszerű kiválasztani! Kapcsoljátok össze egymással az azonos állatfajokat, gyűjtsetek össze minél nagyobb állatállományt. Tereljétek az állatokat a vízlelőhelyekhez, és ügyeljétek arra, hogy a bozóttüzek ne jelentsenek veszélyt az állatokra. Az árnyas fák és a buja fű nemcsak hasznosak, hanem élelmet is biztosítanak számukra.



8+

1-4

40'

800191



Videó

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

POT POURRI

👤 8+
👥 3-5
🕒 40'

667497



WILDTASTIC FIVE

👤 8+
👥 2-5
🕒 25'

668463



SMART 10 FAMILY

👤 8+
👥 2-8
🕒 20'

805998



VERFLIXXT! DODÓFUTAM

👤 8+
👥 2-6
🕒 20'

883729





TEA TIME CRIME

ÚJ

Lord Waldemar számos prominens vendéget hívott meg birtokára. De sajnos az utóbbi időben megnőtt a betörések száma ezen a békés vidéken. Ezért Lord Waldemar felbérelt egy neves detektívet, aki az asszisztensével érkezik a házba. Az ünnepség alatt szemmel tartják majd az ingatlan vagyontárgyait, valamint a hírességek értékes ékszereit. A ti feladatotok az lesz, hogy a kockák ügyes kiválasztásával és a lapkák használatával úgy tegyétek le a detektíveteket, hogy elkapják a tolvajokat.

👤 10+

👨‍👩‍👧‍👦 2-4

🕒 45'

671197



CARCASSONNE

 7+
 2-5
 35'

791697



CARCASSONNE FOGADÓK ÉS KATEDRÁLISOK 1. KIEGÉSZÍTÉS

 7+
 2-6
 45'

793899



CARCASSONNE KERESKEDŐK ÉS ÉPÍTŐMESTEREK 2. KIEGÉSZÍTÉS

 7+
 2-6
 35'

794599



CARCASSONNE HERCEGNŐ ÉS SÁRKÁNY 3. KIEGÉSZÍTÉS

 7+
 2-6
 40'

794698



Videó

A KÖDBE ZÁRT CARCASSONNE

A ködbe zárt Carcassonne az első kooperatív Carcassonne játék, ami új kiegészítőket is ad az alapjátékhoz. Egymás után a lépéseketben lefektettek egy tájlapkát és felállítjátok a követőiteket azért, hogy pontokat gyűjtsenek. Együtt kell elérnetek a céllapkát és bizonyos pontszámot, közben pedig el kell ijesztenetek a szellemeket, mert ha túl sok szellem van a területen, vagy ha már nem tudtok tájlapkát húzni, akkor elveszítitek a játékot. Mindannyian együtt játszotok a játék ellen.

8+**1-5****35'**

808593



CARCASSONNE BIG BOX

A *Carcassonne BigBox*-ban megtaláljátok a Carcassonne alapjátékot, ami a 2001-es év játéka plusz még 11 kiegészítőjátékot. Ez egy tökéletes készlet a Carcassonne-rajongóknak és mindenkinek, aki meg akarja ismerni ezt a klasszikus játékot és fel akarja fedezni ennek a játéknak a változatos gazdag világát. Az összes kiegészítőt szabadon kombinálhatjátok egymással és változatosan játékba hozhatjátok az alapjátékkal.

**7+****2-6****35'**

808296



CATAN

CATAN TELEPESEI

 10+
 3-4
 75'

794995



CATAN TELEPESEI KIEGÉSZÍTÉS 5-6 JÁTÉKOSRA

 10+
 5-6
 90'

755088



CATAN TENGERI UTAZÓ KIEGÉSZÍTÉS

 10+
 3-4
 75'

772795



CATAN TENGERI UTAZÓ KIEGÉSZÍTÉS 5-6 JÁTÉKOSRA

 10+
 5-6
 90'

802690



CATAN LOVAGOK ÉS VÁROSOK KIEGÉSZÍTÉS

👤 12+
👥 3-4
🕒 120'

772894



CATAN LOVAGOK ÉS VÁROSOK KIEGÉSZÍTÉS 5-6 JÁTÉKOSRA

👤 12+
👥 5-6
🕒 120'

808197



CATAN KERESKEDŐK ÉS BARBÁROK KIEGÉSZÍTÉS

👤 10+
👥 2-4
🕒 120'

745799



CATAN AZ EMBERISÉG HAJNALA ÖNÁLLÓ JÁTÉK

👤 12+
👥 3-4
🕒 90'

808692



CATAN

CATAN A PÁRBAJ

Catan játék - kártyákkal két személyre! – Catan egyik fejedelme vagy és az a feladatod, hogy minél gazdagabb fejedelemséget építs. Tartsd szemmel a játéktársad, mert a játék végére csak egyikőtök szerzi meg a győzelemhez szükséges pontokat. A tájak a dobáseredmények által hozzájuttatnak titeket a nyersanyagokhoz, amiket új tájak, épületek, fejlesztések felépítéséhez, a hősök felállításához használhattok.



👤 10+

👥 2

🕒 75'

808098



CATAN JUNIOR

A Catan Junior a Catan Telepesei társasjáték gyerekeknek kidolgozott változata! A gyerekek kalózhajókkal átkelnek a tengeren egy lakatlan szigetre. A kalóztanyák építéséhez azonban szükség van néhány dologra, például fára, szablyára, aranyra. Aki az első kalóztanyája helyét ügyesen választotta ki, az könnyedén hozzájuthat a következő tanya építéséhez szükséges anyagokhoz.

👤 6+

👥 2-4

🕒 30'

794896

CATAN LOGIKAI REJTVÉNYEK

Új kihívások a klasszikus Catan világában. A célotok a kereskedelmi utak létesítése Catan települései és városai között. Ahogy a karavánok haladnak az utakon, nyomukban új települések, városok és lovagok jelennek meg, amitől kivirágzik az élet Catan területén. Ahhoz, hogy egy feladványt teljesítsetek, össze kell kötni minden települést és várost a feladványlapon megadott utak és lovagok felhasználásával.



👤 8+

👥 1+

🔄 változó

088998

ADVENTURE GAMES JÁTÉKOK



GRAND HOTEL ABADDON

Ebben a kooperatív játékban szállóvendégek vagytok a titkokat rejtő Grand Hotel Abaddon szállodában. Különböző okok miatt érkeztetek ide, a célotok mégis egy: megfejteni a Grand Hotel Abaddon rejtélyét. Együtt, egy csapatként éltek át egy három fejezetből álló történetet, melynek alakulásában magatok is közreműködtök. Egy-egy fejezet mintegy 90 percig tart. Egy izgalmas kooperatív kalandjáték, amihez logikus gondolkodás és jó kombinációskészség szükséges.

12+

1-4

3x90'

806896



MONOCHROME INC.

16+

1-4

3x90'

804991

Videó



A BÖRTÖN

12+

1-4

3x90'

805295

Videó





THE CREW - A MÉLYTENGERI KÜLDETÉS

A csapatod meghívást kapott egy expedícióra a víz felszíne alatt. A feladat: feltárni az ókori leletek lelőhelyét. Merüljetek a tenger mélyére, hogy kiderítsétek a titkokat és a felszínre hozzátok az értékes leleteket. 96 új küldetés vár rátok. A küldetéseteket akkor élitek túl, ha egy csapatként együttműködtök. Ehhez elengedhetetlen a kommunikáció - de a tenger mélyén ez a vártnál nehezebb lesz...

„THE CREW - A MÉLYTENGERI KÜLDETÉS” egy önálló játék, a második része a „THE CREW - KÜLDETÉS A 9. BOLYGÓHOZ” „Kennerspiel des Jahres 2020” díjjal kitüntetett játéknak.

	10+
	3-5
	20'

808494



THE CREW - KÜLDETÉS A 9. BOLYGÓHOZ

A feladatotok az, hogy bebizonyítsátok a 9. bolygó létezését, de csak akkor élitek túl az űrutazást, ha egy csapatként együttműködtök. A változatos kihívások leküzdéséhez elengedhetetlen a kommunikáció - de az űrben ez a vártnál nehezebb lesz...

Kooperatív kártyajáték 50 különböző néma küldetéssel.

	10+
	3-5
	20'

806797



AZ ELVESZETT TEMPLOM


10+
1-4
180'


9 001890 806599

806599

A MAGÁNYOS VILÁGÍTÓTORONY


12+
1-4
180'


9 001890 807190

807190



**AZ ELHAGYOTT
KUNYHÓ**
751493



**A TITKOS
LABOR**
751691



**ÁLLOMÁS
AZ ÖRÖK JÉG
BIRODALMÁBAN**
801594



**A TILTOTT
VÁR**
801495



**REJTÉLY
AZ ORIENT
EXPRESSZEN**
803093



**A FÁRAÓ
SÍRKAMRÁJA**
751998



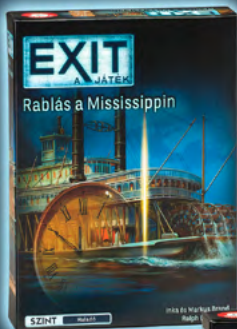
AZ ELFELEDETT SZIGET
801396



KAPU A VILÁGOK KÖZÖTT
806995



AZ ELSÜLLYEDT KINC
803192



**RABLÁS A
MISSISSIPPIN**
805790



**REPÜLÉS AZ
ISMERETLENBE**
805691



**A BORZONGÁS
SZELLEMSVÁJTJA**
805493



**A REJTVÉNYEK
HÁZA**
805394



**A TITOKZATOS
MÚZEUM**
804090



**A KISÉRTETIES
VILLA**
804199



AZ ELVARÁZSOLT ERDŐ
806193



A GYŰRŰK URA
Árnyak Középfölde felett
807794



AZ ELÁTKOZOTT LABIRINTUS
806391

Rummikub®

RUMMIKUB ORIGINAL

👤	7+
👥	2-4
🕒	20'

687396



RUMMIKUB XXL

👤	7+
👥	2-4
🕒	20'

689291



RUMMIKUB TWIST SPECIAL PACK

👤	7+
👥	2-4
🕒	20'

683398



RUMMIKUB BETŰJÁTÉK

👤	7+
👥	2-4
🕒	20'

514046



CSALÁDI LOGIKAI JÁTÉKOK

BLANKO

👤 7+
👥 2-4
🕒 20'

233999



TRIOMINOS

👤 6+
👥 2-4
🕒 20'

717994



4MATION

👤 6+
👥 2
🕒 10'

719493



OTHELLO

👤 7+
👥 2
🕒 25'

350292



CSALÁDI LOGIKAI JÁTÉKOK

CLOUDMINE

👤 8+
👥 3-8
🕒 30'
803598



SAKK

👤 6+
👥 2
🕒 30'
771941



TANGRAM

👤 8+
👥 1-4
🕒 15'
603006



DIGIT

👤 8+
👥 2-4
🕒 15'
759901



IMAGENIUS

👤 7+
👥 2-4
🕒 20'
665592



Videó



IMAGENIUS KIEGÉSZÍTÉS

👤 7+
👥 2-4
🕒 20'
668692



JUNGOLINO

Egy lendületes keresőjáték. A játékosok az asztalra fektetik a kártyákat, a puha állatos szőnyeglapkákat pedig elhelyezik a lakásban. Az asztalon fekvő kártyák adják meg, hogy milyen sorrendben kell megtalálni az állatos szőnyeglapkákat. Memória, megfigyelőkészség és gyorsaság kell a játék megnyeréséhez.



4+

2-5

20'

657443

GO, DOGGY, GO!

Felkészülni, vigyázz, rajt! Kezdődhet a tacsókófuttatás! A cél, hogy szerencsés dobásokkal elsőként lépjetegetek át a célmezőn a tacsókókok hátsó lábával. Vigyázat! Akinek a tacsókója a verseny alatt egyre hosszabb és hosszabb lesz, annak a hátsó lábai lemaradnak, és az bizony elveszíti a versenyt.

4+

2-4

15'

723797

Videó



Izgalmas társasjáték óvodás és kisiskolás gyerekeknek, aranyos 3D-s kiskutyákkal.

GYERMEKJÁTÉK- GYŰJTEMÉNY

A legkedveltebb gyermekjátékokból válogattunk, és úgy állítottuk össze ezt a gyűjteményt, hogy a kicsiknek és a nagyobbaknak is órákon át tartó felhőtlen játéklélményt nyújtson. Kiváló az olvasási-, számolási- és megfigyelőkészség fejlesztésére óvodáskorú gyerekeknél.



4+

2-6

15'

751743

CSALÁDI ÉS GYEREK TÁRSASJÁTÉKOK

TURTLE BAY

A Turtle Bay azaz a Teknős Öböl napsütötte homokjában a teknősbébi a kék óceán hűvös vizébe igyekezik. A nagy tolokodás közben egyik másik teknős olyan ügyetlenül ütközik, hogy a hátára fordul és nincs más választása, mint várni a segítségre. Lássuk, hogy ki nyeri meg ezt az izgalmas versenyt! A cél az, hogy szerencsés kockadobásokkal elérd az óceán hűvös vizét minden teknőssóddal.



👤	6+
👨👩👦	2-4
🕒	15'

665066

Videó 



MIMIX

Számtalan variációban illesztheted össze a lapkákat és elképesztően vicces lesz az eredmény, amikor a különböző kalap-szem-orr-szaj-pocak-láb-lapkákat grimaszoló figurákká állítod össze. A cél az, hogy egy kis szerencsével és jó logikával elsőként fedd le mind a hat négyzetet a saját karaktertábládon a megfelelő lapkákkal.

👤	4+
👨👩👦	2-6
🕒	15'

667664



LOGICROSS

A Logicross egy addiktív logikai játék, amiben az a célod, hogy az állatokat átjuttasd a folyó túoldalára. Arra motivál, hogy logikus gondolkodással megold a rejtvényeket, és így játszva fejleszd a logikai készségedet. Kutyák, tehének, juhok és kakasok mind át akarnak kelni a folyón, de csak akkor kelhetnek át a folyón, ha egymás után, a megfelelő sorrendben lépnek.



👤	5+
👨👩👦	1
🕒	30'

717598





ROSS THE BOSS

ÚJ

Nyissátok ki a dobozt, így az asztalra kerül a játéktábla. Dobjátok a kockával, lépjetek a macskákkal, majd indítsátok el Rosst. Ross az elemes házőrző örületes módon kergeti a macskákat az udvarban és az a macska, akit megijeszt, az egy hatalmas ugrással menekül el. Vigyázzatok arra a macskára, amelyik nem rejtőzött el időben a szemetes mögött. Csak azok győzhetnek a játékban, akik ügyesen juttatják a macskájukat a házba!

	5+
	2-4
	15'

725395



CLOUD RACE

ÚJ

Repüljétek a felhőkön ezzel a kedves memóriajátékkal! A puha felhőkön célba értek, de csak akkor, ha két egymáshoz tartozó lapkát fordítotok fel. Ne gondoljátok, hogy ez olyan egyszerű, mert a szürke esőfelhők beborítják a lapkákat és azokat nem szabad felfordítani.



	5+
	2-4
	20'

666940



KOMPAKT CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

KANGAROO

👤	6+
👨👩👧👦	3-6
🕒	15'

607998



BLUE BANANA

👤	10+
👨👩👧👦	2-5
🕒	25'

661990



APRIL APRIL

👤	5+
👨👩👧👦	1-4
🕒	20'

719592



Video 

BUBBLES

👤	6+
👨👩👧👦	2-4
🕒	15'

657696





ERDŐK JÁTÉKA

ÚJ

Az Erdők játéka logikus gondolkodásra készítet!

Rendezzék a prizmákat a rajtuk lévő facsoportok megfigyelésével és a közös tulajdonságaik megtalálásával, vagy válasszátok ki azokat a tulajdonságkártyákat, amik igazak a felállított facsoportokra! Egyszerű szabályokkal, több játékvariációval könnyedén fejleszti a matematikai - logikai készséget.

	6+
	1-8
	20'

790898



KI JUT A VÁRBA?

ÚJ

A Ki jut a várba? játék fejleszti a matematikai- és logikai készséget! Tegyétek a célvándorokat a várba vagy az erdőbe - ezzel meghatározható, hogy melyik vándornak hova kell érkeznie -, majd az útszakaszok kiválogatásával és a megfelelő útjelzők felrakásával juttassátok el az összes vándort a kijelölt céljához.



	6+
	1-8
	20'

792595



A játékok Dienes Zoltán matematika professzor munkája alapján készültek.

Az Access Assessment Kft., a Pécsi Tudományegyetem és a Piatnik Budapest Kft. gondozásában.

Grafika: Co-Libri Reklámgrafika Bt.

KOMPAKT CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PIXEL ART MEMO

👤 6+
👨 2-6
🕒 20'

669095



OLD&NEW

👤 8+
👨 2-6
🕒 20'

663291



BLOCK 5

👤 6+
👨 2-6
🕒 15'

607493

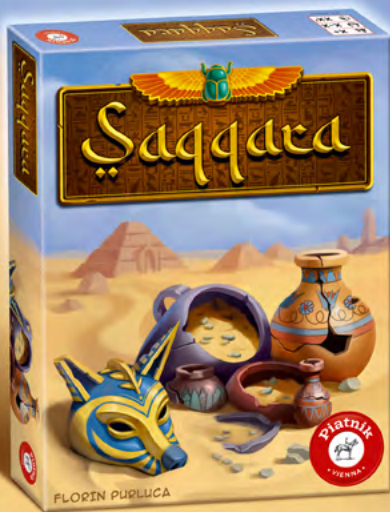


BAOBAB

👤 4+
👨 2-4
🕒 30'

607394





SAQQARA

ÚJ

A világörökség részei az egyiptomi óbirodalmi gízai piramisok. A piramisokat körülölelő területen még mindig számos kincset rejtnek a homokbuckák. Ti vagytok az ásás vezetői és az a feladatotok, hogy kiássátok az értékes tárgyakat, és elvigyétek őket a múzeumba. A legügyesebbek nem csak elismerésben, hanem gazdag pénzjutalomban is részesülnek.

	8+
	2-4
	15'

671296



9 001890 671296

RAINBOW

Felváltva teszitek le a kártyáitokat úgy, hogy minél több RAINBOW, azaz szivárvány alakuljon ki. Kerüljétek az árnyékkártyákat és használjátok a fénykártyákat arra, hogy befejezzetek egy szivárványt. Taktika, kombinációs készség és jó memória kell a győzelemhez. Az a célotok, hogy a megfelelő kártyák átfordításával, és a jó taktikával lehelyezett kártyákkal több kártyát gyűjtsétek, mint az ellenfeletek.

Memóriapárba 2 játékos részére



	7+
	2
	10'

723995



9 001890 723995

Videó



KÁRTYÁS TÁRSASJÁTÉKOK

JINX

Tegyétek ki a kártyakínálatot majd dobjatok a kockával. A dobások eredményét a szerencsekártyákkal még módosíthatjátok. Végül válasszatok egy számkártyát a kínálatból. Vigyázat, a kör végén vissza kell tennetek az összes számkártyátokat azokban a színekben, amik megmaradtak a kínálatban. A célotok az, hogy a kártyák taktikus kiválasztásával megszerezzétek a legnagyobb értékű kártyákat. *Izgalmas és taktikus kártyajáték egyszerű szabályokkal.*



👤 6+

👥 2-4

🕒 15'

665295

Videó



DAY & NIGHT

Az a feladatotok, hogy a játék végére a legtöbb csillagot gyűjtsétek össze azáltal, hogy minden körben helyesen tippelitek meg az ütőszínt és a megfelelő kártyákat játszátok ki. Attól függően, hogy nappal vagy éjjel van, a legmagasabb vagy a legalacsonyabb értékű kártyák számítanak. A napszakok akár egy fordulón belül többször is megváltozhatnak!

Egy igazán taktikus kártyajáték.

👤 8+

👥 3-5

🕒 20'

665196

Videó



DOUBLE DONKEY

Mindannyian szamarak vagtok ebben a játékban, viszont senki sem akar a legnagyobb szamár lenni. Ezért válassz ki a megfelelő kockát, kockáztass és szabadulj meg gyorsan a szamárkártyáidtól. A cél az, hogy a kockák bölcs kiválasztásával és megfelelő mértékű kockáztatással a lehető legalacsonyabb kártyaértékeket érj el, azért, hogy a leggyorsabban megszabadulj a kártyáidtól.



👤 8+

👥 2-5

🕒 25'

668197

Videó





HAPPY FOX

ÚJ

Sorban teszitek le magatok elé a kártyákat. A kártyákon libák, rókák és kutyák vannak. A rókák elkapják a libákat, a kutyák pedig megvédik őket. A feladatotok az, hogy megvédjétek a saját libáitokat és a rókáitokkal pedig minél több libát fogjatok el a többieknél.

👤 6+

👤 2-5

🕒 15'

670091



WORD BITS

ÚJ

Az a célotok ebben a szójátékban, hogy a legtöbb kártyát gyűjtsétek össze. Ehhez egymást megelőzve kell szavakat alkotnotok a kockákkal dobott betűk felhasználásával, méghozzá olyan szavakat, amelyek megfelelnek az adott kategóriának. Gondolkodjatok gyorsan és mondjátok be a megfelelő szavakat, hogy megszerezzétek a győzelmpontokat hozó kártyákat.

👤 8+

👤 1+

🕒 15'

669699



KÁRTYÁS TÁRSASJÁTÉKOK

ARANYÁSÓK

👤 8+
👥 3-10
🕒 30'

742699



ARANYÁSÓK 2. KIEGÉSZÍTÉS

👤 8+
👥 2-12
🕒 30'

742590



ARANYÁSÓK A SÖTÉT BARLANG

👤 10+
👥 2-8
🕒 45'

800696



ARANYÁSÓK PÁRBAJ

👤 8+
👥 2
🕒 30'

604096



BOHNANZA

👤 10+
👨 3-5
🕒 45'

742408



BOHNANZA JUBILEUMI KIADÁS

👤 10+
👨 2-7
🕒 45'

805097



WIZARD

👤 10+
👨 3-6
🕒 45'

739491



SILENT PLANET

👤 8+
👨 2-6
🕒 15'

883743



KÁRTYÁS TÁRSASJÁTÉKOK

VIGYÁZ(Z) 6!

👤 10+
👥 2-10
🕒 45'

743696



VIGYÁZZ(6)! JUNIOR

👤 5+
👥 2-5
🕒 20'

883736



SOLO

👤 6+
👥 2-10
🕒 30'

738760



SOLO MINO

👤 6+
👥 2-6
🕒 20'

739064



BRAIN STORM

👤 12+
👥 2-10
🕒 15'

209587



SPLIT IT

👤 8+
👥 2-4
🕒 15'

667596



HÓBBANDA

👤 6+
👥 2-6
🕒 20'

800801



FROGS

👤 5+
👥 2-4
🕒 20'

783197



KÁRTYÁS TÁRSASJÁTÉKOK

SPEED CUPS

 6+
 2-4
 15'

206890






HALLI GALLI

 6+
 2-6
 15'

738869



HALLI GALLI EXTRÉM

 8+
 2-6
 15'

207057



HALLI GALLI JUNIOR

 4+
 2-6
 15'

746697





HALLI GALLI TWIST



Egy villámgyors reakciójáték, amiben sorban egymás után fordítjátok fel a lapokat. A lapokon különböző dolgok vannak a játék színeiben és minden színben van minden dolog. Egymást megelőzve a csengőre kell csapni akkor, amikor 5 azonos dolgot láttok bármilyen színben vagy 5 azonos színű bármilyen dolog tűnik fel. Az első megnyeri az összes felfordított kártyalapot. Az a győztes, aki elnyeri az összes lapot.

	7+
	2-4
	15'

740480



CLACK FAMILY

Egy gyorsan pergő reakciójáték. Kapjátok el villámgyorsan a megfelelő kártyákat! A kockák megadják, hogy milyen kombinációkra kell figyelnetek. Nincs ilyen kombináció? – akkor kapjátok el a korongot. Akinek a játék végére a legtöbb kártyája lesz, az lesz a győztes.




	7+
	2-4
	10'

883750



TUDOMÁNYOS JÁTÉKOK




AZ ELSŐ KÉMIALABOROM

 8+
 1
 60'

796395






AZ ELSŐ ÜVEGHÁZAM

 5+
 1
 60'

746093






TERMÉSZETI TÖRVÉNYEK

 5+
 1
 60'

801198



AZ EMBERI TEST

 5+
 1
 60'




801297





KRISTÁLYALKOTÁS

Klasszikus kristályalkotó készlet innovatív növesztési módszerekkel. Ez a gazdagon felszerelt készlet számos lehetőséget kínál a gyerekeknek a kísérletezésre, kreativitásuk fejlesztésére, miközben megismerik és megértik a kémiai folyamatokat a képes útmutatóban található egyszerű magyarázatok által. A gyerekek kíváncsisága és lelkesedése életre kelti a tudományt!

 10+
 1
 20'




796296



MIKROSKÓP

Professzionális mikroszkóp 12-18-szoros nagyító lencsével, a mikroszkóp képének nagyítása 96-tól 750-szeres. Változtatható megvilágítás tükörrel, vagy saját beépített lámpával és különböző színű színszűrőkkel. A gyerekek választ kaphatnak arra, hogy milyen élőlények nyüzsögnek egy esőcseppben, és milyen titkok rejtőznek a házi porban. A mikroszkópba nézve egy egészen új világ tárul a gyerekek szeme elé!






 8+
 1
 60'

796494



TUDOMÁNYOS JÁTÉKOK




FIZIKA

 8+
 1
 60'

796791






KÉMIA

 9+
 1
 60'

796593






TRIOPS - VILÁG

 9+
 1
 60'

749193



MÁGNESESSÉG

 8+
 1
 60'

801099



KISÉRLETEZŐ KÉSZLETEK



Érdekes kísérletek és kreatív alkotás!
Egyszerűen életre kelthetsz egy ősrákot,
kristályokat tenyészthetsz, megalkothatod
a Naprendszerünk bolygóit, bűvész
trükköket tanulhatsz, vagy akár nyálkás
szörnyeket és molekulákat is készíthetsz.

CRYSTAL GEODE

616496



MOLECULE BEADS

616502



MONSTER PUTTY

616533



MYSTERIOUS WORLD OF CRYSTALS

616588



SALTWATER CREATURES

616649



MAGIC OF MAGNETS

616601



SLIME GALAXY

616625



NEON GLOW LIGHTS

616847



SQUISHY ORGANS

616823



LITHOGR. ANSTALT
BUCH- u. STEINDRUCKEREI
GEGRÜNDET 1824.

ERSTE
ÖSTERR. SPIELKARTEN-FABRIK A.G.
FERD. PIATNIK & SÖHNE



FABRIK UND KONTOR

WIEN

XIII./1, HÜTTELDORFERSTR. 229-31.

TELEFON U33 0 37, U33-4-59, U33-4-70

TELEGRAMM-ADRESSE:

TELEFON PIATNIK WIEN

EIGENE PAPIERFABRIK IN
HADEČE PRIZIDANEM MOSTI S.H.S.

Wien, den 11. Jänner 1933



PIATNIK BUDAPEST KFT.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel.: +36 1 388-41-22; Fax: +36 1 250-02-72

web: piatnik.hu, e-mail: piatnik@piatnik.hu, webshop: piatnik.hu

Keress minket:  YouTube  facebook és  Instagram oldalakon.

Szerkesztés és szöveg: Barkóczy Edit
Grafikai tervezés és kivitelezés: Co-Libri Reklámgrafika Bt.