

|                                                                                              |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>6+</b>  |
|  <b>2-4</b> |
|  <b>15'</b> |



# PICK A CHICKEN

Egy gyors tempójú kártyajáték. Szerző: Jannik Walter

*A tyúkólban minden tyúknak megvan a maga különleges preferenciája, hogy ki mellé szeret leülni: a tyúkok szeretnek egymás mellett ülni. A kakas viszont nem tűri a környezetében a másik kakast, a fiókák párokban érzik magukat a legjobban, a tojó pedig a lehető legnagyobb nyugalmat keresi. A feladatod, hogy a szárnyasokat olyan ügyesen helyezd el a tyúkólban, hogy végül neked hozzanak a legtöbb pontot.*

## A JÁTÉK TARTALMA

**55 lap**, ebből 12x tyúk, 9x csibe, 9x tojás (3x 1 tojás, 3x 2 tojás, 3x 3 tojás), 8x kakas, 7x beteg tyúk, 6x tojó, 4x állatorvos



1 pontozótömb



1 játékszabály

## A JÁTÉK CÉLJA

Az a cél, hogy a legtöbb pontot gyűjtsd össze a szárnyasok, tojások és az állatorvos elrendezésével a saját tyúkóladban.



[piatnik.hu](http://piatnik.hu)

Piatnik termékkód: 675195

© 2026 Piatnik, Bécs – Printed in Austria

## ELŐKÉSZÜLETEK

- Keverjétek meg lefordítva a kártyákat, és mindenkinek osszatok **12 lapot lefordítva**. Anélkül, hogy megnéznék a kapott kártyáknak az elejét, tegyék le őket magatok elé lefordítva egy 3x4-es rácsába. Ez lesz a saját tyúkólatok. **Fordítsatok meg 1 tetszőleges kártyát** a tyúkólatokban.
  - Tegyetek ki további **5 lapot egymás mellé az** asztal közepére.
  - A megmaradt kártyákat tegyék vissza a játék dobozába.
- Ezekre már nem lesz szükségetek.



A játéktér kialakítása két játékosnál

## A JÁTÉK MENETE

Az kezdi a játékot, aki utoljára látott csirkét. Őt követően az óramutató járásával megegyező irányban kerültek majd sorra.

Amikor te jössz, kicserélsz 1 felfordítva fekvő kártyát az asztal közepéről 1 lefordított kártyával a tyúkóladból. Tedd le a tyúkólból származó lapot lefordítva az asztal közepére a többi kártya mellé. Ügyelj arra, hogy közben sem te, sem más ne lássa a kártya elejét! Ezután tedd azt a kártyát, amit az asztal közepéről vettél el felfordítva a tyúkólad üres helyére. Azokat a kártyákat, amiket felfordítva tettél a tyúkóladba, azokat később nem

fordíthatod le. A játék vége és a pontozás címszó alatt megtudhatod, hogyan rendezd el a legjobban a kártyákat a tyúkóladban azért, hogy a végén sok pontot szerezz.

A játékot a következő játékos folytatja.

Akkor, amikor te vagy a soron, és nincs több felfordított lap az asztal közepén, felfeded az 5 lefordítva fekvő lapot, majd kiválasztod az egyiket, amit – a fentebb leírtak szerint – kicserélsz egy lefordított kártyával a tyúkóladból.

## A JÁTÉK VÉGE ÉS A PONTOZÁS

A játék akkor ér véget, amikor mind a **12 kártya felfordítva** fekszik a **tyúkóljaitokban**.

Ekkor következik a végső pontozás. Ehhez tyúkólanként, sorban összegzitek a különböző kártyatípusokat, és feljegyeztitek a pontszámot a pontozótömb egyik lapjára.

Az a győztes, aki a legtöbb pontot gyűjtötte. Döntetlen esetén a döntetlenben érintettek osztoznak a győzelmen.



### Tyúk

Minél nagyobb a csoport, annál több pontot kapsz! Egy tyúkos kártyacsoport olyan tyúkos kártyákból áll, amelyek közvetlenül egymás mellett fekszenek vízszintesen vagy függőlegesen:

|              |        |               |         |
|--------------|--------|---------------|---------|
| 1 tyúk ..... | 1 pont | 4 tyúk .....  | 10 pont |
| 2 tyúk ..... | 3 pont | 5 tyúk .....  | 15 pont |
| 3 tyúk ..... | 6 pont | 6+ tyúk ..... | 21 pont |

Az a tyúk, amely csak átlósan szomszédos egy csoporttal, nem számít a csoport tagjának. Ha egy tyúkóladban több csoport van, akkor külön pontozd őket.



## Csibe

A csibék párban érzik magukat a legjobban. Így csak **páronként szereznek** pontot. 5 pontot ér az a csibepár, amelyben 2 csibekártya közvetlenül vízszintesen vagy függőlegesen fekszik egymás mellett (nem átlósan!).

Egy csibe egyedül nem hoz pontot.

3 csibe egymás mellett így értékelhető: 1 csibepár (=5 pont) és 1 egyedülálló csibe (=0 pont). Amikor két vagy több csibepár fekszik közvetlenül egymás mellett, akkor minden csibét csak egy csibepárhoz számolhattok hozzá.



*Ezek a csibék egyértelműen két párt alkotnak.*

*Ezek a csibék nem helyezkednek el jól, így csak 1 párt alkotnak.*



## Kakas

A kakas nem tűri a versengést. Csak akkor hoz egy kakas **4 pontot**, ha **nincs másik kakas vele egy sorban vagy oszlopban**.

Ha ugyanabban az oszlopban vagy sorban 2 vagy több kakas is van, akkor minden kakas 0 pontot hoz!



### Tojás

Tojás bárhol lehet a tyúkólban, és **1, 2 vagy 3 pontot** hozhatnak, attól függően, hány tojás van a kártyán.



### Tojó

A tojó szereti a nyugalmat, és inkább tojásokkal veszi körül magát. Ezért csak akkor hoz pontot, ha közvetlenül mellette van vízszintesen vagy függőlegesen (nem átlósan!) egy vagy több tojáskártya, egy vagy több tojással. A közvetlenül mellette lévő kártyán látható minden egyes tojás **1 pontot** hoz.



### Beteg tyúk

Jaj, néhány tyúk megbetegedett. Egy beteg tyúk sajnos **mínusz 2 pontot** hoz, kivéve, ha egy **állatorvos** van közvetlenül mellette, vízszintesen vagy függőlegesen (nem átlósan!). Ilyen elrendezésnél a beteg tyúk **6 pontot hoz!** Egy állatorvos több mellette fekvő (vízszintesen vagy függőlegesen szomszédos) beteg tyúk „meggyógyítására” is használható. Azonban nem szerez több pontot egy beteg tyúk akkor sem, ha több állatorvos is van mellette.



### Állatorvos

Jó, ha az állatorvos a helyszínen van, ha egy tyúk beteg. Az állatorvos **6 pontot hoz minden beteg tyúkért**, amely közvetlenül mellette fekszik, vízszintesen vagy függőlegesen (nem átlósan!). Az állatorvos maga **0 pontot ér**.

**Példa** - Juszuf tyúkólja így néz ki a játék végén:

- **3 pont** a **tyúkokért** (2 tyúk a csoportban),
- **5 pont** a **csibékért** (egy pár csibe egymás mellett),
- **8 pont** a **kakasokért** (1-1 kakas az első és a második sorban),
- **2 pont** a **tojásokért** (2 tojás a fészekben),
- **2 pont** a **tojóért** (a szomszédos lapon lévő 2 tojás miatt),
- **10 pont** a **beteg tyúkokért** (6-6 pont az állatorvos melletti tyúkokért, és -2 pont a 2. sorban a 2. beteg tyúkért, mivel nincs melletti állatorvos).
- **0 pont** az **állatorvosnak**.



Összesen **30 pontot** szerzett.

|   |     |     |  |  |
|---|-----|-----|--|--|
| 👤 | Jul | Jus |  |  |
| 🐔 | 7   | 3   |  |  |
| 🐣 | /   | 5   |  |  |
| 🐓 | 8   | 8   |  |  |
| 🥚 | 6   | 2   |  |  |
| 🐔 | 10  | 2   |  |  |
| 🐔 | /   | 10  |  |  |
| Σ | 34  | 30  |  |  |



Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható!

Fulladásveszély! Apró alkatrészeket tartalmaz!

Őrizze meg a játékszabályt.

Ha bármilyen kérdésed van a „PICK A CHICKEN” játékkal kapcsolatban, kérjük, vedd fel velünk a kapcsolatot: Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft. 1034 Budapest, Bécsi út 100.  
e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)

A játék útmutatójának egyetlen része sem használható fel vagy reprodukálható semmilyen módon mesterséges intelligencia technológiák vagy rendszerek képzésére.

Megtalál minket a:



PiatnikBudapest



piatnikhungary