

CLACK! Family



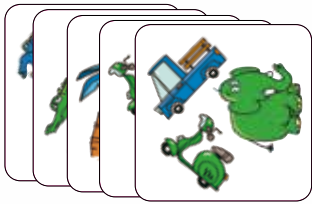
Haim Shafir játéka, Yaniv Shimoni grafikájával

Játékosok: 2–4

Ajánlott: 7 éves kortól

Játékidő: 10 perc

Tartalom



51 játékkártya



2 dobókocka



1 „Nincs ilyen!” korong

A játék témája

Kapjátok el villámgyorsan a megfelelő kártyákat! A kockák megadják, hogy milyen kombinációkra kell figyelnetek. Nincs ilyen kombináció? – akkor kapjátok el a korongot. Akinek a játék végére a legtöbb kártyája lesz, az lesz a győztes.

A kockák

A játékban két különleges dobókocka van.

A számkockán kétszer vannak ezek a számok: **0**, **1** és **2**. A tulajdonságkockán piros zöld és kék színek vannak, valamint állat , fa  és közlekedési eszköz  szimbólumok.



A kártyák

Minden kártyán három különböző dolog van. A dolgok lehetnek valamilyen állat, fa, vagy közlekedési eszköz és ezeknek a színe lehet piros, zöld vagy kék.



Előkészületek

Tegyétek középre a „Nincs ilyen!” korongot. Keverjétek össze alaposan a játékkártyákat és fektessetek a korong köré felfordítva a 7 játékkártyát. A megmaradt kártyákból alakítsatok ki egy lefordított lapokból álló húzópaklit.



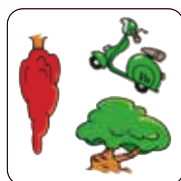
A játék menete

Mindig egyszerre játszotok. A legidősebb dob a kockákkal. Ezek után egyszerre keressétek a szemetekkel és vegyétek el középről az **összes** olyan kártyát, amelyik megfelel a két kockával dobott kombinációnak.

1



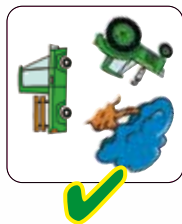
Minden kártya,
amelyiken **1 fa van**.



2



Minden kártya,
amelyiken
**2 közlekedési
eszköz van**.



2



Minden kártya,
amelyiken **2 piros
dolog van**.



0



Minden kártya,
amelyiken
nincsen állat.



Tegyétek az összegyűjtött kártyákat lefordítva magatok elé. Töltsétek fel középen a kártyakínálatot ismét 7 darabra. Adjátok tovább a kockát balra a következő játékosnak. Amikor elfogynak a húzópakli lapjai, akkor úgy játsszátok le a kört, hogy kevesebb lap lesz a kínálatban.

Rossz lapot vettél el?

Előfordulhat a nagy kapkodásban, hogy rossz lapot vettél el. Az így elvett lapot egyszerűen tedd vissza középre.

Nincs olyan lap középen?

Ha nincsen olyan lap a kínálatban, amelyik megfelel a két kockával kidobott kombinációnak, akkor el kell vennetek középről a „Nincs ilyen!” korongot. Aki ezt elsőként veszi el, és nem hibázott, az megkapja az asztal közepéről az összes felfordítva fekvő lapot.

Vigyázat! Aki hibásan vette el középről a „Nincs ilyen!” korongot, mert legalább 1 olyan kártya van, amelyik megfelel a két kockával kidobott kombinációnak, az minden játékostársának köteles adni 1 lapot a saját lapkészletéből, amit addig összegyűjtött. Akinek nincsen elég kártyája, hogy minden játékostársának adjon, az kimarad a következő körből.

A játék vége

A játéknak akkor van vége, amikor az összes játékkártya gazdára talált. Az lesz a győztes, akinek a legtöbb kártyája gyűlt össze. Egyezőség esetén a játéknak több győztese van.

Clack! Family Kisebb gyerekekkel

Amikor kisebb gyerekekkel játszotok Clack! Family játékot, akkor módosíthatjátok a szabályokat úgy, hogy nem egyszerre játszotok, hanem egymás után kerültök sorra. Tehát, aki soron van, az dob a két kockával, majd begyűjti a lapokat, és végül továbbadja a kockákat.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, 2021

Importálja és forgalmazza
a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnik.hu

