

6+

2-5

20'

H

PAPAYA BOATS

Ki gyűjti titokban
a legtöbb papayát?

Tanja Malinowski és Marcus Meigel
gyerekjátéka

Mi lehet jobb, mint a dzsungelben egy színes folyón hajózáni és édes papayákat gyűjteni? Mindez fenséges lenne, ha nem lennének a játékosársak bosszantó csónakjai, amelyek szintén az érett gyümölcsökre pályáznak. Ki áll a hajójával a legjobban termő pálmafák alatt, amikor a papayák lepotyognak? Játsszatok ügyesen, ne legyetek feltűnőek, mert csak a játék végén derül ki, miután a papayákat kiosztjátok, hogy melyik hajó kihez tartozik, és ki viszi haza a legtöbb gyümölcsöt!

A JÁTÉK TARTALMA:



20 papaya



9 körkártya



15 vízlapka



5 hajókártya



5 hajó



1 játéktábla

1 játékleírás

A JÁTÉK CÉLJA

Az a célotok, hogy a csónokok okos mozgatásával a kör végére a legjobb pozíciót foglaljátok el a pályán, és így a legtöbb papayát gyűjtsétek.

🥚 AZ ELSŐ JÁTÉK ELŐTT 🥚

Óvatosan nyomjátok ki az alkatrészeket a kartonokból.

Állítsátok össze az **5 hajót**

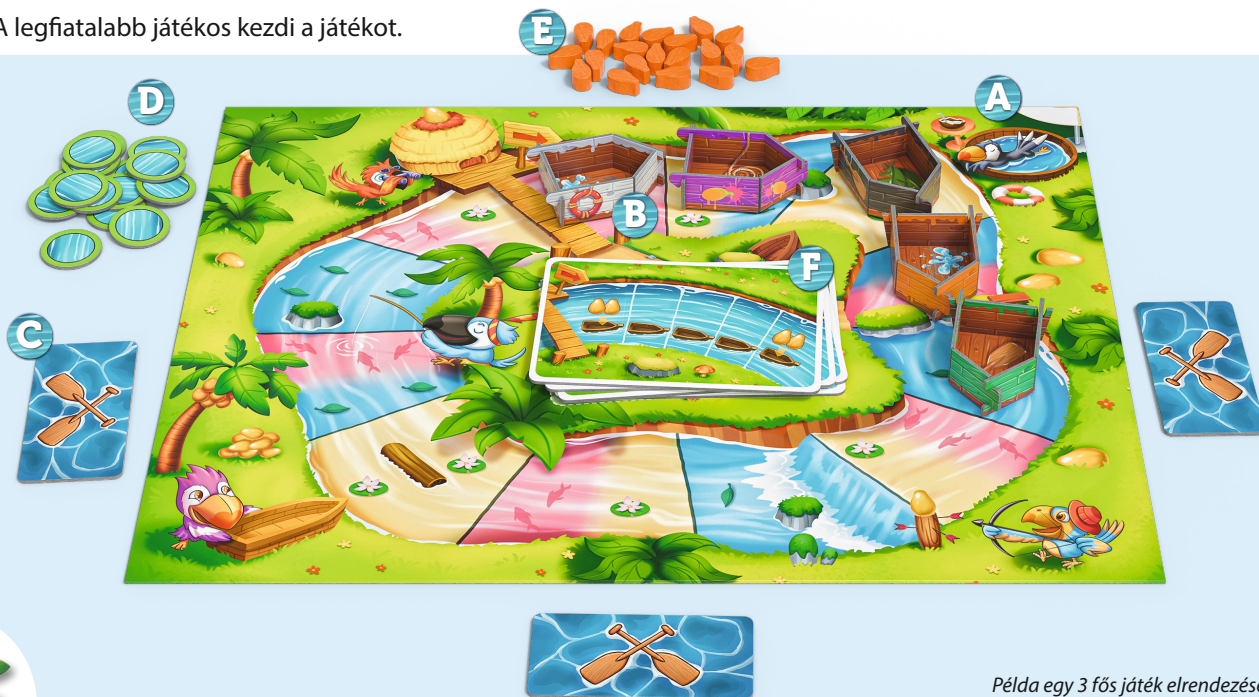
- ✓ Először hajtsátok fel a hajó oldalait és dugjátok egymásba a hajóorr két részét.
- ✓ Ezután hajtsátok fel a hátsó részt, és rögzítsétek az oldalsó elemekkel.



🥚 A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE 🥚

- A** Fektesseék a **játéktáblát** az asztal közepére. A tábla egy 12 vízmezőből álló hajóutat ábrázol, a mezők egy vagy két színűek.
- B** Állítsátok az **5 hajót** az óramutató járásával megegyező irányban, bármilyen sorrendben a tábla első öt vízmezőjére, kezdve a hídtól jobbra lévő piros vízterülettel.
- C** Keverjétek meg a **hajókártyákat** lefordítva, és tegyék le mindenki elé lefordítva 1 lapot. A kártyákat bármikor megnézhetitek, de a játék végéig titokban kell tartanotok egymás előtt! Tegyétek vissza a felesleges hajókártyákat a dobozba anélkül, hogy megnéznék őket. Ezekre nem lesz szükségetek az aktuális játékhoz.
- D** Keverjétek meg az összes **vízlapkát** és lefordítva fektessétek őket a játéktábla mellé.
- E** Tegyétek a **papayákat** a játéktábla mellé.
- F** Fektesseék a **körkártyát** 🏴 szimbólummal felfelé fordítva a tábla közepén lévő megjelölt helyre. Keverjétek meg a maradék 8 körkártyát, húzzatok közülük 3-at és ezeket tegyétek felfordítva bármilyen sorrendben a már lefektetett körkártyára. Ez a 4 körkártya alkotja a játék **körkártyapakliját**. A megmaradt körkártyákat tegyétek vissza a játék dobozába, nincs rájuk szükségetek az aktuális játékhoz.

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot.



A JÁTÉK MENETE

Az óramutató járásával megegyező irányban játszotok. A játék 4 fordulóból áll. Amikor rajtad a sor, sorrendben hajtsd végre a következőket:

- 1 Fordíts fel egy vízlapkát
- 2 Léptess hajót
- 3 Ellenőrizd a kör végét.



1 Fordíts fel egy vízlapkát:

Fordíts fel 1 választott vízlapkát. Ez a forduló végéig felfordítva marad.

2 Léptess hajót:

Léptess **1 hajót** a játéktábla következő szabad vízmezőjére, aminek a **színe megegyezik a felfordított vízlapka színével**. Figyelj a következőkre:

- A hajó léptetésekor az óramutató járásával megegyező irányban kell lépned.
- Minden vízmezőn csak 1 hajó lehet.
- A két színű vízmezők mindkét színnél egyformán számítanak.
- Csak azokat a vízmezőket ugorhatod át, amik színe **nem egyezik** meg a felfordított vízlapka színével.
- A hajók egy kör alatt annyiszor haladhatnak át a hídon vagy a rajtmezőn, ahányszor csak akarnak.

Példa:



Dóri felfordít egy sárga vízlapkát (A), és úgy dönt, hogy a fekete csónakot a következő üres sárga vízmezőre lépteti az óramutató járásával megegyező irányban (B).

3 Ellenőrizd a kör végét:

Most nézd meg, hogy hány **azonos színű vízlapka** van felfordítva.

- Ha **3 vagy kevesebb azonos színű** vízlapkát fordítottak fel, akkor a kör még **nem ért véget**, és a következő játékoson a sor.
- Ha **4 azonos színű** vízlapkát fordítottak fel, akkor a kör véget ért. Következik a **Papayák elosztása**.



Papayák elosztása:

A **hajók sorrendjétől függően** bizonyos számú **papayát** kell tennetek a **hajókba**. Az aktuális **körkártya** adja meg azt, hogy melyik hajóba mennyi papayát kell tennetek. Ügyeljetek a játéktáblán látható nyílra, amely megadja a hajók sorrendjét.



A példa szerint: 0 papayát tesztek az első és a második hajóba, 1-1 papayát tesztek a harmadik és ötödik hajóba, és 2 papayát tesztek a negyedik hajóba.

A kör vége:

Az első három kör után készítsétek elő az új kört úgy, hogy kiteszitek a játékból a **körkártyapakli** felső körkártyáját. Minden hajó azon a vízmezőn marad, amin éppen áll. Fordítsátok le az összes vízlapkát, és keverjétek meg őket. Az óramutató járásával megegyező irányban következő játékos kezdi meg az új kört.

A JÁTÉK VÉGE

A játék a 4. kör után véget ér.

Mutassátok meg a hajókártyáitokat, és vegyétek el azt a hajót, amelyik megfelel a hajókártyáitok színének. Akinek a hajójában a legtöbb papaya van, az lesz a játék győztese. Döntetlen esetén a döntetlenben érintettek osztoznak a győzelemben.



Ha bármilyen kérdése vagy javaslata van a „Papaya Boats” játékkal kapcsolatban, kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot:

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnik.hu



Figyelem! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára. Kis alkatrészeket tartalmaz, amelyek lenyelhetők és fulladást okozhatnak. Fulladásveszély! Őrizze meg a játék csomagolását és a játékszabályt, mert fontos információkat tartalmaznak.

Megtalál minket a:



PiatnikBudapest



piatnikhungary



PiatnikSpiele