

 6+
 2-5
 15'

H



Egy állatian vicces kártyajáték.

Szerzők: Wolfgang Kramer & Manfred Reindl

A tavaszi róka legmókásabb elfoglaltsága az, hogy ijeszgetei a békésen totyogó libákat Bernd gazda udvarán. Azonban Hasso a farmot őrző kutya nagyon komolyan veszi a feladatát, és mindent megtesz azért, hogy megvédje a libacsapatot. Vajon melyik rókának lesz a legnagyobb fogása?

A játék tartalma:

120 kártya: 5 színekkel készlet, mindegyik

15 libával,

5 rókával és 4 kutyával.



1 játékszabály



Piatnik termékkód: 670091
© Piatnik, 2023 • Ausztriában nyomtatva

14



piatnik.hu

A játék célja

Az a célotok a játékban, hogy a legtöbb libát kapjátok el. Ez annak fog sikerülni, aki ügyesen játssza ki a kártyákat és bátran kockáztat.

A játék előkészítése:

Vegyetek magatokhoz egy kártyakészletet. Keverjétek meg a kártyakészletetek lapjait, majd helyezétek le magatok elé egy lefordított pakliba rendezve. Így mindenkinek lesz egy saját húzópaklija. Végül mindenki húzzon fel 5 kártyát a paklijáról a kezébe.

Játékmenet:

Válasszatok egy kezdőjátékost. Tőle kiindulva az óramutató járásával megegyező irányban játszottok.

Amikor rajtad a sor, akkor tedd le magad elé az egyik kártyádat a kezedből:



LEFORDÍTVÁ, ha az egy **LIBA** vagy egy **KUTYA**. A lefelé fordított kártyákat mindig egymás mellé fekteted. Ezután azonnal húzol egy másik kártyát a húzópaklibból, és a következő játékoson a sor.



FELFORDÍTVÁ, ha az egy **RÓKA**. Amikor rókát teszel le, akkor azonnal egy "Fogd meg a libákat!" kör kezdődik. Ez azt jelenti, hogy a bal oldaladon ülő játékossal kezdve felfordíthatsz egy olyan kártyát, amelyet ez a játékos lefordítva tett maga elé. Attól függően, hogy melyik állat van a kártyán, a következő történik:



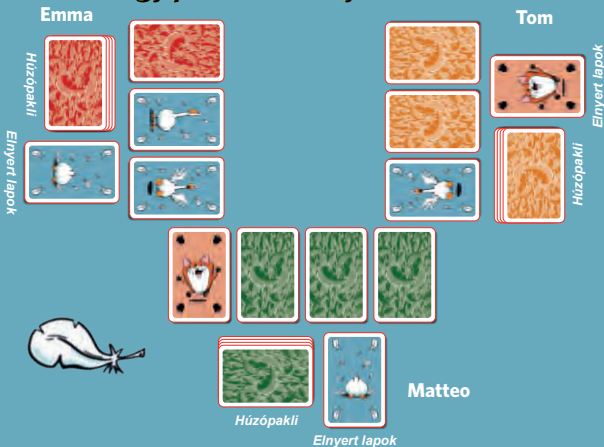
LIBA: Szerencséd volt! Ha szeretnél, akkor felfordíthatsz egy újabb kártyát a következő játékosnál az óramutató járásával megegyező irányban. Ha ismét egy libát fordítasz fel, akkor addig folytathatod a játékot, amíg szeretnél, vagy fel nem fordítasz egy kutyát. Tehát ha elérteztél a jobb oldaladon ülő játékoshoz, akkor folytathatod a lapok felfordítását tovább a bal oldaladon ülő játékossal. Ha kettesben játszotok, akkor felfordíthatsz akár a játékosársad összes lefelé fordított lapját. Addig fordítasz fel lapokat, ameddig akarsz, vagy egy kutyát nem fordítasz fel.

Megjegyzés: Ha egy játékos előtt nincs lefelé fordított kártya, akkor őt egyszerűen kihagyod.

Amikor önként fejezed be a kört, akkor fogod az összes felfordított libakártyát, valamint a rókakártyádat és mindet magad elé teszed egy felfordított pakliba rendezve. Az összes többi kártya, amelyik még mindig lefelé fordítva fekszik az asztalon, az mind továbbra is lefordítva marad!



Nézzünk egy példát három játékosnál:



Matteo kezdi a játékot. Lefordítva letesz egy kártyát maga elé, majd felvesz egy új lapot a húzópaklijáról. Aztán Emmán a sor, aki ugyanezt teszi, ahogy Tom is. Ez három körön át így folytatódik, amíg Matteo felfordítva letesz egy rókát a kezéből. Elkezdi a "Fogd meg a libákat!" kört. Emmánál, aki a bal oldalán ül, megfordít egy lapot, a lap egy libát mutat. Úgy dönt, hogy folytatja a kört, és Tom előtt is felfordít egy lapot. A tom előtt felfordított lap szintén libát mutat. Matteo kockáztat és folytatja a kört. Megfordít egy kártyát Emmánál is. Szerencséje van – ez megint egy liba. Úgy dönt, hogy önként befejezi a kört. Elveszi a három felfordított libát, valamint a rókakártyáját és felfordítva maga elé helyezi őket.

KUTYA: Balszerencse! A köröd azonnal véget ér. Egyetlen libát sem fogtál, még akkor sem, ha már felfedtél egy vagy több kártyát libával a többieknél. Ehelyett mindenki, aki előtt van egy vagy több felfordított kártya (liba és/vagy kutya), elhelyezheti ezeket a felfordított lapokat a saját felfordított paklijára. A rókát az a játékos kapja, aki előtt a kutyát fordítottad fel. Az összes többi kártya, amelyik még mindig lefelé fordítva fekszik az asztalon, az mind továbbra is lefordítva marad!

A példa folytatása:

Tegyük fel, hogy Matteo másodok alkalomra liba helyett egy kutyát fordít fel Emma előtt. Ezúttal nem volt szerencséje. A lépése azonnal véget ért. Ebben az esetben Emma és Tom az előttük felfordított kártyákat (1 liba és 1 kutya Emmánál, 1 liba Tomnál) a felfordított lapjaikból kialakított paklijukra tehetik. Emma megkapja Matteo róka lapját is, mert Matteo előtte fordította fel a kutyát. Az összes többi kártya, amelyik még mindig lefelé fordítva fekszik az asztalon, az mind továbbra is lefordítva marad!

Megjegyzés: Természetesen akkor is szerencsétlen vagy, ha elsőre egy kutyát fordítasz fel valakinél. Akinél felfordítottad a kutyát, az a te rókalapodat az előtte felfordítva fekvő kutyával együtt a saját paklijára teszi.

Miután befejezted a "Fogd meg a libákat!" kört (akár önként, akár kutyával), egészítsd ki a kezedben tartott lapokat 5-re. Ezután a következő játékoson a sor (az óramutató járásával megegyező irányban).

Miután elfogytak a húzópaklitok lapjai, addig játszotok tovább, míg az összes lapot kijátsszátok a kezetekből.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor már elhasználtátok a húzópaklik lapjait és az utolsó lapot játsszátok ki a kezetekből. Ekkor fogjátok az összes lefordítva maradt kártyát magatok előtt és tegyétek a felfordított lapokból álló paklitokra. Végül számoljátok meg, hogy ki mennyi lapot gyűjtött. A játéknak az a győztese, aki a legtöbb lapot gyűjtötte. Döntetlen esetén a játéknak több győztese lesz.

Játékvariáció:

Annak érdekében, hogy a játék még izgalmasabb legyen, négy kártyát tegyetek ki a paklijaitokból a játék elején, közvetlenül a kártyák megkeverése után. Így senki sem tudja majd kiszámítani, hogy hány kutya, liba vagy róka van még valakinek a készletében.



Importálja és forgalmazza a
Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnik.hu

Megtalál minket a:



[PiatnikBudapest](https://www.facebook.com/PiatnikBudapest)



[piatnikhungary/](https://www.instagram.com/piatnikhungary/)