

HALLI GALLI

Twist



Vigyázz, kész, twist!

Szerzők: Haim Shafir és Uri Shafir

Illusztráció: Marina Zlochín

Játékosok: 2-4 fő Tartalom: 56 kártya

Ajánlott: 7 éves kortól 1 csengő

Játékidő: 15 perc 1 játékszabály

A játék

A játékosok sorban egymás után fordítják fel lapjaikat. Akkor, amikor **5 azonos dolog** látható bármilyen színben vagy **5 azonos színű** bármilyen dolog látható, villámgyorsan a csengőre kell csapni! Aki elsőként csap a csengőre, az megnyeri az összes felfordított kártyalapot. Az lesz a győztes, aki a játék végére a legtöbb kártyát gyűjti össze.

Előkészületek

Helyezzétek az asztal közepére a csengőt. Válasszatok egy osztót, aki megkeveri a kártyákat, majd kiosztja az összes lapot a játékosoknak. Az osztó egyesével sorban mindenki elé letesz egy lefordított lapot és ezt addig ismétli, míg elfogynak a lapok a pakliból. A kapott lapokat (anélkül, hogy megnéznétek) rendezzétek egy **lefordított** pakliba magatok előtt.

A játék menete

Aki utoljára fújt el egy gyertyát, az kezdi a játékot. Aki soron van, az felcsapja a paklijáról a legfelső kártyát és felfordítva a paklija elé teszi. Utána közvetlenül a következő játékos is felcsap egy lapot a paklijáról. A felcsapott kártyák az asztalon maradnak, így mindenki előtt lesz egy felfordított lapokból álló lerakópakli, aminek mindig a legfelső lapja látható.

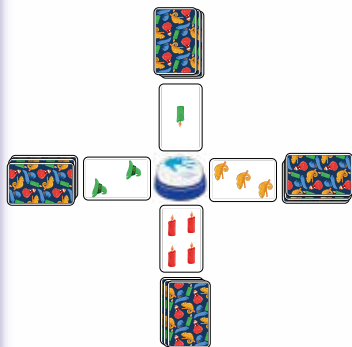
A lapokat az asztal közepe felé kell felfordítani, így az éppen felfordított lapot mindenki egyszerre láthatja meg. Minél gyorsabban csapjuk fel a lapunkat, annál gyorsabban látjuk mi is az azon szereplő dolgokat.



Mikor kell a csengőre csapni?

Mindenkinek az a célja, hogy elsőként csapjon a csengőre, de csak akkor kell a csengőre csapni, amikor pontosan **5 egyforma dolog** látható vagy **5 egyforma színű** dolog látható a felcsapott kártyalapokon.

Pontosan 5 gyertya a megfordított kártyákon.



Pontosan 5 piros dolog a megfordított kártyákon.



Figyelem: A jobb oldali ábrán látható példában helyes a csengetés, akkor is, ha az 5 piros dolog mellett még 6 egyforma dolog (sapka) is látható.

Tökéletes reflexekre lesz szüksége!

Aki elsőként csap a csengőre, az megnyeri az összes felfordított lapot. A megnyert lapokat a játékos lefordítva a saját húzópaklija alá helyezi (a saját felfordított lapjaival együtt), majd ő folytatja a játékot egy újabb lap felfordításával.

Jaj! Bocsánat!

Ha rosszkor csengettél, akkor büntetésül minden játékosnak át kell adnod egy kártyát a húzópakliból. A játékot ezután a megszokottak szerint folytassátok.

....vizslát!

Akinek elfogynak a lapjai a húzópaklijából, az addig marad játékban, míg elveszíti az összes felfordított lapját, vagy hibásan csenget. Addig is tovább csengethet, de a lapfordításnál át kell őt ugrani.

A játék vége

Ha már csak két játékos maradt a játékban, akkor ők egy utolsó csengetésig folytatják a játékot. Ebben a szituációban egy különleges szabály lép életbe: Ha egy játékos véletlenül rosszkor csap a csengőre, a másik játékos megnyeri az összes felfordított kártyalapot! Ebben az esetben a játék azonnal véget ér.

Az lesz a győztes, aki a legtöbb kártyalapot gyűjtötte. Egyezőség esetén a játéknak több győztese van.

Két játékos esetén egy olyan variációt játszotok, ami addig tart, míg egyik játékos elnyeri a másik összes lapját.



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach,
www.amigo-spiele.de,
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

Importálja és forgalmazza
a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
Tel: 388-4122, piatnik.hu
e-mail: piatnik@piatnik.hu
Származási hely: EU
Grafikai adaptáció:
Co-Libri Reklámgrafikai Bt.
colibri.hu

