

- Ha egy-vagy több lap leesik a fáról, fel kell vened, és össze kell gyűjtened. A lépésed véget ér.
- Ezután, a játékot a következő játékos folytatja úgy, hogy 3 lapot húz a paklijából.

### A játék vége és nyertese

A játék akkor ér véget, amikor egy játékos elhasználja a paklija összes kártyáját és az utolsó lapját is feltette a fára.

A játékosok megszámolják a paklijukban maradt lapokat és a fáról leesett, összegyűjtött lapokat. A játékot az nyeri, akinek a legkevesebb eredmény jött ki.



A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft. Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft. 1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122 email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu) Származási hely: EU

**Figyelem!** 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható!  
Fulladásveszély! Apró alkatrészeket tartalmaz! Őrizze meg a címet.  
A változtatás jogát fenntartjuk. Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése merülne fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal.



Piatnik játékszám: 607394  
© 2012 Piatnik Wien  
Printed in Austria



### Egy szórakoztató ügyességi játék

2-4 játékos részére, 6 éves kortól

Tervezte: Josep Maria Allué

Licence: Bar David

### Tartalom

- 110 Játékkártya
- 1 Baobab fa (3 részből összeállítható)
- 1 Játékszabály

### A játékosok célja

Kártyáikat úgy elhelyezni a baobab fán, hogy egy kártya se essen le.

### Előkészítés

Állítsuk össze a baobab fát úgy, hogy a törzs részeit keresztezzük, egymásba csúsztatjuk, majd a kerek karton fakoronát beledugjuk. A kész fát állítsuk az asztal közepére. A kártyákból megkeverés után mindenkinek ugyanannyi lapot adjunk. A maradék lapokat (ha van) tegyük félre. A kapott lapokat mindenki tegye maga elé egy lefordított pakliba rendezve.

### A játék menete

- Válasszátok ki a kezdő játékost. Az óramutató járása szerint következtek a játékban.
- Aki soron van, húz 3 lapot a paklijából.
- Ezután felhelyez a baobab fára a kezében tartott kártyákból 1, 2, vagy 3 lapot.

*(Abban a ritka esetben, ha egyik lap sem helyezhető fel a fára, a játékos lépése véget ér és a játékot a következő folytatja.)*

A lapokat felfordítva, a következők szerint kell feltenni a fára:



A lapot egyszerűen a fára teszed.



A virágok a fakorona szélénél vannak. A lapot úgy kell felhelyezned, hogy a lap egyik sarka kilógjon a fakoronából.



A majmok átlendülnek egyik ágról a másikra. Ezért a lapot úgy kell felhelyezned, hogy két sarka kilógjon a fakoronából.



A madarak repülnek: Dobd a lapot úgy a fakoronára, mint egy frízbit.



A denevér sötétben repül: A kártyát csukott szemmel (mellmagasságból kiindulva) kell feltenned a fára.



A méhek csípnék, ha megzavarod őket: Tehát a lapot óvatosan kell a fára tenned. Erre a lapra közvetlenül olyan lapot tehetsz, amin faág, vagy virág van.



A leopárdok ugranak: A lapot a fától számított 10cm-es magasságból kell a fakoronára ejtened.



A kígyók keresztülbújnak a szűk réseken: Ezért a lapot a fára két lap közé kell bedugnod úgy, hogy legalább az egyik sarka kilógjon a fakoronából.



A kaméleonok felveszik a környezetük színét: A lapot ezért ugyanúgy kell a fára tenned, ahogy az utoljára feltett kártya a fára került. Ha faág, vagy virág volt az utolsóként feltett lap, akkor a kaméleont méhekre is teheted.