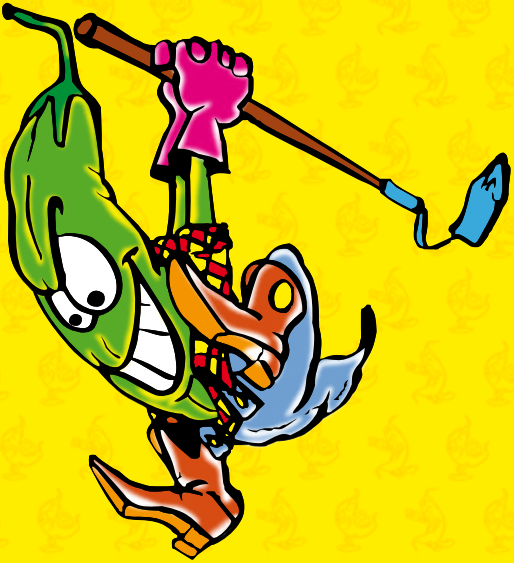
BOHNANZA



piatnik
VIENNA

Uwe Rosenberg játéka
Björn Pertoft illusztrációival

Játékosok: 2-7
Ajánlott: 10 éves kortól
Játékidő: kb.: 45 perc

A játék témája

A ***Bohnanza*** a babtermesztés, -kereskedelem és a betakarítás kultikus játéka. Termeljetek babot a babmezőkön, és kereskedjetek egymással! Ez igazán szórakoztató! Mivel minél több bab van a szántóföldjeiteken, annál több tallért kaptok, amikor betakarítjátok. Akinek a játék végén a legtöbb tallérja van, az a legsikeresebb babgazdálkodó, aki megnyeri a játékot.

A **Bohnanza** alapjáték mellett ez a **25 éves jubileumi kiadás** tartalmazza a legfeljebb hét játékos számára kidolgozott bővítés babjait és egy szabályváltozatot a 2 játékos játékához. Az **Amigo-babtallérra**l nagyobb lesz a versengés, a **szarkabab** babkártyákkal pedig lophattok a szemközti babmezőkről!

A játék tartalma

Alapjáték: 20 tarkabab, 18 chilis-bab, 16 disznóbab, 14 zöldbab, 12 szójabab, 10 szemes-bab, 8 vörösbab, 6 veteménybab, 5 babföld, 1 kezdőjátékosjelző-kártya és 5 áttekintőkártya.

Kiegészítő szett: 24 kávébab, 22 brandybab, 4 kakaóbab, 3 lóbab, 2 babföld és 5 áttekintőkártya.

Exkluzív 25 éves jubileumi kiadás: 1 Amigo babtallér és 6 szarkabab.

Tartalomjegyzék

Bohnanza alapjáték ..... 3. oldaltól
1. Variáció - Három új babfajta ..... 10. oldaltól
2. Variáció - Lóbab ..... 11. oldaltól
3. Variáció – Párbaj ..... 12. oldaltól
Az Amigo babtallér ..... 14. oldaltól
A szarkababok ..... 15. oldaltól

BOHNANZA

ALAPJÁTÉK (3-5 JÁTÉKOS)

TARTALOM ÉS ELŐKÉSZÜLETEK

Vegyetek el egy-egy babföldet. A babföldek egyik oldalán három babmező, a másikon pedig két babmező van.

- Ha hárman játszotok, akkor minden játékos tegyen maga elé egy babföldet három babmezővel.

3 játékos esetén

4-5 játékos esetén

- Ha négyen vagy öten játszotok, akkor mindenki a két babmezős oldallal fektesse maga elé a babföldjét.

A babmezők mellett minden babföld helyet biztosít a saját tallérpaklitoknak. Válasszatok egy kezdőjátékost. Ő megkapja a kezdőjátékosjelző-kártyát. Mindenki számára van egy áttekintőkártya a játékban, ami a játék egyes szakaszait tartalmazza.104 babkártya nyolc különböző típusú babbal. Minden babkártyán felül középen egy szám megadja nektek, hogy az adott babkártyából mennyi van a játékban.

kezdőjátékos kártya

Megjegyzés: *A kakaóbab, brandybab, kávébab, lóbab és szarkabab* kártyákra majd a különleges játékvariációkhoz lesz szükségetek (erről részletesen a 10. oldaltól olvashattok).

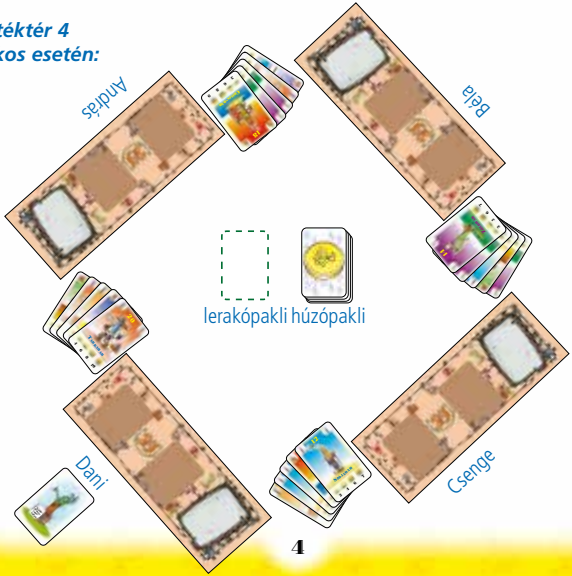
Keverjétek meg a kártyákat, majd mindenkinek egyesével adjatok öt lefordított lapot a kezébe.

Figyeljetek, ez a legfontosabb szabály a játékban:

A kezetekbe kapott lapok sorrendjén az egész játék alatt nem változtathattok. Az elsőként kapott lap a legelső lap a kezetekben. Ezt a lapot teljes egészében látjátok. Minden további lapot sorban e mögé a lap mögé kell betennetek. A lapokat nem rendezhetitek át a kezetekben.

Tegyétek a maradék lapokat lefordítva egy pakliba rendezve az asztal közepére. Ez lesz a húzópaklitok. A játék folyamán a húzópakli mellett fog kialakulni a lerakópaklitok (lásd az ábrát).

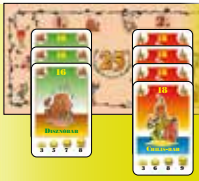
A játéktér 4 játékos esetén:



JÁTÉKMENET

A kezdőjátékos az első aktív játékos. Őt követitek majd az óramutató járásával megegyező irányban.
Fontos! A kezdőjátékosjelző-kártyát nem adjátok tovább, az egész játék alatt a kezdőjátékosnál marad (bővebben a 10. oldalon „A játék vége" címszó alatt). Aktív játékosként a következőket teszed:

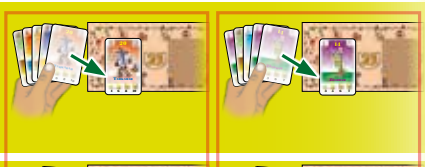
1. Babkártyát teszel a kezedből a babföldedre (ültetsz)
2. Babkártyát fordítasz fel és kereskedsz
3. A kereskedéssel szerzett és a felfordított babkártyákat elülteted
4. Babkártyát húzol



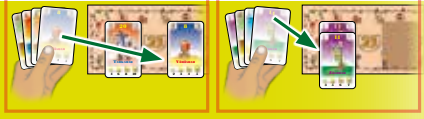
Az ültetésre vonatkozó szabályok:
Egy mezőre csak azonosfajta babot ültethetsz. Azonosfajta babot viszont ültethetsz egy időben több mezőre is. Amikor ültetsz, akkor a babfölded egyik mezőjén egymás alá helyezed a babkártyákat.

1. Babkártyát teszel a kezedből a babföldedre (ültetsz)

El **kell** ültetned az első kártyádat, tehát a teljes egészében látható kártyádat a kezedből az egyik babmeződre fekteted (lásd a jobb oldali ábrát).



Ezután **megengedett** hogy elültess egy további teljes egészében látható kártyát, ezt a kezedből az egyik babmeződ alá fekteted (lásd a jobb oldali ábrát) .Harmadik kártyát nem ültethetsz el.



A lerakott babkártyával **új ültetésbe** kezdesz vagy **meghosszabbítod** az ültetvényed a babfölded mezőin.

Amikor olyan babfajtát kell elültetned, amelyik számára nincsen babmeződ, akkor először a babföldedegyik mezőjét betakarítod *(lásd a 8. oldalon a Betakarítás címszó alatt)*.

Ha az 1. fázis kezdetekor nincsen kártya a kezedben, akkor átlépsz a 2. fázisra.

2. Babkártyát fordítasz fel és kereskedsz

Fordítsd fel a **húzópakli felső két lapját** és tedd őket felfordítva a pakli mellé.

Ez a két kártya a tiéd. Elültetheted a babföldedmezőin, vagy kereskedhetsz velük a többiekkel.

1. Példa: *Dani egy szójababot és egy tarkababot fordított fel. A tarkababot megtartja, a szójababot pedig felajánlja a többieknek cserére, mert egyik babmezőjére sem illik. Tehát megkérdezi a többieket: "Szeretne valaki szójababot? A legszívesebben egy tarkababot kapnék érte!"*

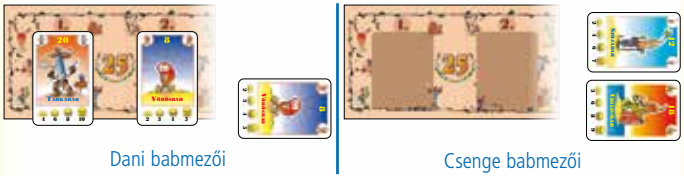
A babkereskedés szabályai:

- Csak az aktív játékos kereskedhet a többiekkel. A többiek maguk között nem kereskedhetnek.
- Bármelyik kézben tartott kártyátokkal kereskedtek. Lényegtelen, hogy a kártya melyik helyen van a kezetekben.
- Aktív játékosként a két felfordított kártyával is kereskedhetsz.
- A kereskedés során szerzett kártyákkal nem kereskedhettek tovább.
- A babmezőiteken fekvő kártyákkal nem kereskedhettek.
- Eltérő darab kártyákkal is kereskedhettek. Például adhattok 2 tarkababot 1 veteménybabért.

2. Példa: *Mivel senki nem akart Danival kereskedni, ezért emeli a tétet: „Az 1 szójabab mellé adok 1 chilis-babot is a kezemből, ha valaki ad értük 1 vörösbabot!”*

Figyelem! **Csak akkor húzzátok ki a kereskedésre szánt lapokat a kezeitekből, miután megállapodtatok a cserében. Tehát mindketten belementetek a cserébe. Így nem alakulhat ki vita arról, hogy hol volt a kártya, ha valaki idő előtt húzza ki a lapot a kezéből.**

A kereskedés során kapott lapokat először elfordítva a babfölded mellé kell fektetned. **Ezeket a lapokat nem veheted a kezedbe.**



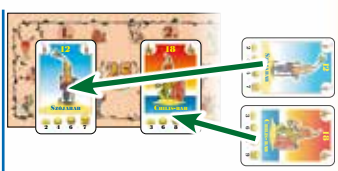
3. Példa: *Csenge belemegy Danival a cserébe. Az 1 szójababért és 1 chilis-babért átad Daninak 1 vörösbabot. Dani a vörösbabot elfordítva leteszi a babföldje mellé, ugyanígy teszi le Csenge is a szójabab és a chilis-bab kártyákat.*

Figyelem! **A kereskedés egy különleges formájaként ajándékozhattok is egymásnak babkártyákat. Az ajándékozás azonban csak akkor történik meg, ha a megajándékozni kívánt játékos elfogadja az ajándékot. Ha elutasítja azt, akkor nem történik ajándékozás.**

Aktív játékosként akkor is tovább kereskedhetsz a kezedben tartott lapokkal, amikor már kereskedtél a felfordított kártyákkal. Amikor már nem akarsz többet kereskedni, szólsz a játékostársaknak és lezárod a lépésed ezen fázisát.

3. A kereskedéssel szerzett és a felfordított babkártyákat elülteted
Mindenki a babmezőjére teszi a babföldje mellett elfordítva fekvő lapot/lapokat. Aktív játékosként továbbá a babföldedre kell tenned minden felfordítva fekvő lapot, amelyikkel nem kereskedtél. A babkártyák ültetési sorrendjéről szabadon dönthettek.

Dani babmezői



Csenge babmezői

***4. Példa:** Danival elülteti a felfordított 1 tarkababot és a csere útján szerzett 1 vörösbabot. Csenge is elülteti a babmezőin a csere útján szerzett lapokat (1 szójabab és 1 chilis-bab).*

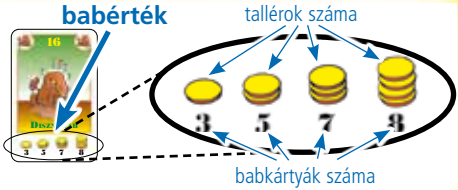
Amikor olyan babfajtát kell elültetned, amelyiket egyik babföldeden sem termeled és nincsen üres babmeződ, akkor először le kell szüretelned a termést (bővebben a *"Babszüret"* címszó alatt). Csak azután ültethetsz.

4. Babkártyát húzol
Aktív játékosként **húzz egymás után három kártyát** a húzópakliból. Tedd őket olyan sorrendben, ahogyan felhúztad a kezedbe az utolsó lapod mögé. A lapok sorrendjén nem változtathatsz. Ezután a bal oldali szomszédod az új aktív játékos.

Babszüret

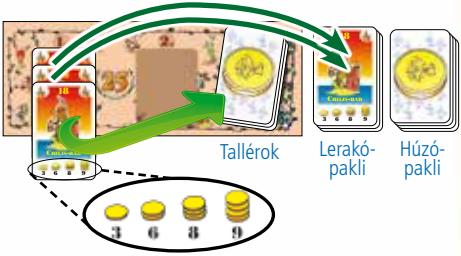
A babmezőidet **bármikor** leszüretelheted, akkor is, amikor nem te vagy az aktív játékos. Minden babfajtának megvan a saját babértéke. A babérték megadja, hogy mennyi tallért kapsz az adott babfajtáért babszüretkor.
Figyelj! Bizonyos babok korai leszüretelésekor nem kapsz tallért!

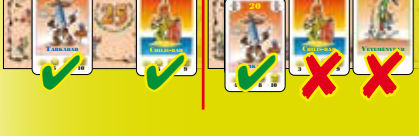
Például a disznóbab babértéke szerint leszüretelésekor: 1 - 2 darabért nem kapsz tallért, 3 - 4 darabért 1 tallért kapsz, 5 - 6 darabért 2 tallért kapsz, 7 darabért 3 tallért kapsz, 8 vagy több darabért 4 tallért kapsz.



❶ Számold meg a babkártyák darabszámát azon a mezőn, amit leszüretelsz. ❷ Olvasd le a legfelső kártyáról a babértéket. ❸ Fordíts át a talléroldalára annyi kártyát, amennyi tallért kapsz. ❹ Tedd a tallérokat a tallérpaklidra. ❺ A leszüretelt mező maradék lapjait felfordítva tedd a lerakópaklira. ❻ Szüretelés után a leszüretelt babmeződ üresen áll.

5. Példa: *Béla úgy dönt, hogy leszüreteli azt a babmezőjét, amelyiken 3 chilis-bab van. A chilis-bab babértéke szerint a 3 darabért 1 tallér jár. Ezért az egyik lapot átfordítja a talléros oldalára és a tallérpaklijára teszi. A megmaradt két lapot pedig felfordítva a lerakópaklira dobja.*





A babszüret szabálya

Nem szüretelheted le az egyik babmeződön egyedül fekvő 1 darab babkártyát, ha van olyan meződ, amelyiken több mint 1 babkártya fekszik.

Üres a húzópakli

Amikor felveszed a húzópakli utolsó lapját, akkor keverd meg a lerakópakli lapjait és alakíts ki egy új húzópaklit.

A játék vége

A játékotok akkor ér véget, amikor harmadszor fogynak el a húzópakli lapjai. Ha ez a játék 2. fázisában: Babkártyát fordítasz fel és kereskedsz, a kártya felfordításánál történik (akkor is, ha csak 1 kártyát fordított fel az aktív játékos), a 2. és a 3. fázist még végig játsszátok.
Mindenki sorba leszüreteli a babmezőit és megkapja az értük járó tallérokat. A kezetekben maradt kártyák már nem számítanak. Számoljátok meg a tallérjaitokat. Akinek a legtöbb tallérja van, az a győztes. Egyezőség esetén az, aki távolabb ül a kezdőjátékostól.

1 Variáció: három új babfajta (3-7 játékos részére)

Tartalom és előkészületek

Három új babfajta **kakaóbab, brandybab** és **kávébab** kártyái kerülnek a játékba.

A játékosok számától függően ki kell tennetek adott kártyákat a játékból, továbbá a babföldek mezőinek számát is befolyásolja a játékban résztvevők száma.

4x

22x

24x

Babfajták a játékban

A játékosok számától függően tegyétek vissza a játék dobozába a következő kártyafajtákat:

3 játékos esetén : kakaóbabok
4/5 játékos esetén : kávébabok
6/7 játékos esetén : kakaóbabok és veteménybabok

Babföldek a játékban

A játékosok számától függően használjátok a babföldeket: 3 játékos esetén 3 babmezős oldalával használjátok a babföldjeiteket. 4-7 játékos esetén pedig a 2 babmezős oldalával használjátok a babföldjeiteket.

3 játékos

4-7 játékos

A játék menete

A játékmenet megegyezik a BOHNANZA alapjáték szabályaival. Mindannyian 5 lappal a kezetekben kezditek a játékok és a már jól ismert 4 fázist játsszátok le aktív játékosként. Az alapjátékhoz képet a 4. fázisban *Babkártyát húzol* és a *Játék végét* elhozó feltételekben van változás.

4. Babkártyát húzol

Mindannyian húzzatok 1 kártyát a húzópakliból és tegyétek a kezetekbe az utolsó lapotok mögé. A húzást az aktív játékos kezdi, utána pedig az óramutató járása szerinti irányban húztok sorban 1-1 lapot.

A játék vége

3 játékos esetén a játékotok akkor ér véget, amikor **másodszor** fogynak el a húzópakli lapjai. 4 vagy több játékos estén a játékotok a szokásos módon ér véget, amikor harmadszor fogynak el a húzópakli lapjai.

❷ Variáció: a lóbab (4-5 játékos részére)

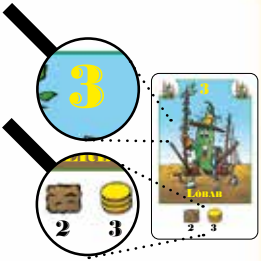
Tartalom és előkészületek

A **lóbab** kártyáit 4-5 játékos esetén vehetitek be a játékba. Vegyétek be a játékba az alapjáték összes kártyáját, a **lóbab** kártyákat továbbá a **brandybab** kártyákat. Mindenki 2 babmezővel kezdi a játékot.

A játékmenet megegyezik az *„❶: VARIÁCIÓ: HÁROM ÚJ BABFAJTA”* játékmenetével.

Babszüret

A lóbab babértéke eltér a többi babfajtáétól. Amikor learatsz egy babmezőt 2 lóbabbal, akkor kapsz a babföldedre egy újabb **harmadik babmezőt**. Ehhez át kell fordítanod a babföldedet a 3 babmezős oldalára. A lóbab leszüretelésekor tedd a lóbab kártyákat a lerakópaklira. Ha vannak még babkártyáid az első vagy a második babmezőkön, akkor ezeket a babföld megfordítása után tedd vissza az első vagy a második babmezőkre. Ha már van 3 babmeződ, akkor 2 lóbab leszüreteléséért nem kapsz semmit.



Amikor 3 lóbabot szüretelsz le, akkor a szokásos módon 3 tallért kapsz.

❸ variáció: a párbaj (2 játékos részére)

Tartalom és előkészületek

Válogassátok ki és tegyétek vissza a játék dobozába az összes **veteménybabot**, a **brandybab** és **kávébab** kártyái viszont kerüljenek be a játékba. Fordítsátok meg a babföldeket, mert mindketten 3 babmezővel kezditek a játékot.

A játék menete

A játékmenet megegyezik a **BOHNANZA** alapjáték szabályaival. Mindketten 5 lappal a kezetekben kezditek a játékok és a már jól ismert fázisokat játsszátok le. A 2. fázisban aktív játékosként nem a szokásos módon kereskedtek, hanem egy többé, kevésbé elfogadható ajánlatot tesztek a másik játékosnak. Ezt az ajánlatot ő a következő (újonnan bevezetett) 0 fázisban *„A felajánlott babkártyák felhasználása”* kihasználhatja.

0. fázis: A felajánlott babkártyákat felhasználod
Fekszenek még babkártyák az asztal közepén a játékostársad 3. fázisából, akkor döntened kell: **Vagy** elülteted az egyik babmeződön az egyfajtához tartozó babkártyákat, **vagy** a lerakópaklira teszed őket. Ezt a döntést tetszésed szerinti sorrendben hozhatod meg a még felfordítva fekvő babkártyákról. Amikor úgy döntesz, hogy elültetsz egy babkártyát, akkor az **összes azonos fajta babkártyát** el kell ültetned, **egyazon babmeződön**.

1. fázis: Babkártyát teszel a kezedből a babföldedre (ültetsz)
El **kell** ültetned az első kártyádat, ezután **megengedett**, hogy elültesd a következő kártyádat. Az 1. fázisod bármelyik pillanatában letehetsz a lerakópaklira felfordítva **egy tetszésed szerinti kártyát a kezedből**.

2. fázis: Babkártyákat fordítasz fel
Húzz fel és felfordítva tedd a pakli mellé a **húzópakli legfelső 3 lapját**. Az azonos fajta babkártyákat tedd egymásra. Ezután addig húzd fel a **lerakópakli legfelső lapját, míg** azok fajtája **megegyezik** a felfordított babkártyákkal. Amikor a húzópakli lapja nem illik egyik felfordítva fekvő babkártyára sem, akkor befejezed ezt a fázist.

3. fázis: Elülteted, vagy felajánlod a felfordított babkártyákat
Dönts arról, hogy melyik kártyákat ülteted el és melyiket hagyod ott a játékostársadnak. Az azonos fajta babkártyákat mind vagy elülteted, vagy meghagyod a játékostársadnak.

4. fázis: Babkártyákat húzol
Húzz egymás után két kártyát a húzópakliból. Tedd őket olyan sorrendben, ahogyan felhúztad a kezedbe az utolsó lapod mögé. A lépésed ezután véget ér és a játékostársad lesz az aktív játékos.

Babszüret

Az alapjátéktól eltérően, itt csak akkor szüretelhetsz, amikor te vagy az aktív játékos.

A játék vége

A játékotok akkor ér véget, amikor **először** fogynak el a húzópakli lapjai.

Az amigo babtallér (3-5 játékos részére)

A **BOHNANZA** alapjátékba betehetitek az Amigo-babtallért. Az alapjáték szabályai érvényben maradnak, a következőkben leírt módosításokkal.

A játék ötlete

Amikor az aktív játékosnál van az Amigo-babtallér, akkor a lépése végén több babkártyát húzhat.

Előkészületek

Adjátok oda az **Amigo-babtallért** a kezdőjátékos **jobb** oldalán ülő játékosnak.

A játékmenet

A játék alatt aktív játékosként lehetőséged van arra, hogy átvedd az Amigo-babtallért, ha

- 3 játékos esetén a 3 babmeződön összesen legalább **6 babtallér** értékű babkártya van,

illetve

- 4 vagy 5 játékos esetén a 3 babmeződön összesen legalább **5 babtallér** értékű babkártya van.

Bármikor átveheted, tehát azelőtt is, hogy az 1. fázisban elültetnéd a legelső kártyát a kezedből.

Az Amigo-babtallér átvételét meg lehet akadályozni.

Az Amigo-babtallér tulajdonosaként **megpróbálhatod** megakadályozni a tallér átvételét. Tartsd a lapjaidat úgy az aktív játékos elé, hogy ne láthassa a lapjaid elejét, és engedd, hogy kihúzzon egyet a lapjaidból. A kihúzott lapot az aktív játékosnak meg kell mutatnia.

- Amennyiben ez egy **tarkabab**, akkor megakadályoztad az Amigo-babtallér átvételét. Az aktív játékos nem próbálkozhat többször.
- Ha ez egy bármilyen másikfajta babkártya, akkor át kell adnod az aktív játékosnak az Amigo-babtallért.

Mindkét esetben az aktív játékosnak **azonnal** el kell ültetnie az egyik babmezőjén a kihúzott babkártyát.

4. fázis: Babkártyákat húzol

Amennyiben babmezőiden fekvő babkártyák összesen nincsenek 1 babtallér értékűek, 3 babkártya helyett **2 babkártyát** húzol a húzópakliból. Ha nálad van az Amigo-babtallér, akkor mindenképpen 4 kártyát húzol.

A JÁTÉK VÉGE

Az Amigo-babtallérnak nincsen értéke a játék végén, de egyezőségnél az érintettek közül az lesz a győztes, akinek a birtokában van.

A SZARKABAB

A **BOHNANZA** alapjátékba vagy a játékvariációkba betehetitek a szarkabab kártyákat. Az alapjáték szabályai érvényben maradnak, a következőkben leírt módosításokkal.

A JÁTÉK ÖTLETE ÉS AZ ELŐKÉSZÜLETEK

A **6 szarkabab** kártyát keverjétek bele a pakliba. Ha aktív játékosként a lépésed 1. fázisában egy szarkabab az első kártyád, akkor lophatsz egy játékostársad babföldjéről.

A JÁTÉKMENET

A **szarkabab** kártyákat a játék folyamán ugyanúgy kezelitek, mint a többi babkártyát, azonban soha nem ültetitek el őket a babföldjeitek mezőin.

1. fázis: Babkártyát teszel a kezedből a babföldedre (ültetsz)

Ha aktív játékosként egy szarkabab az első kártyád, akkor azt nem ülteted el, hanem felfordítva a lerakópaklira teszed. Cserébe elvehetsz maximum két játékostársad babföldjéről 1-1 babkártyát, amiket le kell tenned a saját babfölded mezőire. Az érintett játékosok ebben a pillanatban nem védhetik meg magukat a babmezőjük leszüretelésével.

3. A kereskedéssel szerzett és a felfordított babkártyákat elülteted

Ha a 2. fázisban egy szarkababbhoz jutottál, akkor azt nem ülteted el a babföldeden, hanem megfogod és beteszed a kezedbe a legutolsó lapod mögé.

A BOHNANZA 25 ÉVE 1997-TŐL NAPJAINKIG

Bohnanza Base Game & Expansion Set
1997

La Isla Bohnitâ
1998

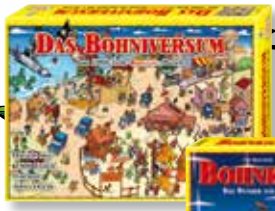
Spacebeans
1999

Al Cabohne
2000

Highbohn & Expansion Set Refresh
2001

Bohn Hansa
2002

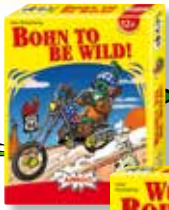
Bohnaparte & Bohnentaler
2004



Bohniversum Puzzle
& Bohnkick
2006

Bohnanza 10 Year Jubilee, Ladybohn, Bohnröschen,
Bohnanza Fan Edition & Fanbook, The Big Bohnanza Book
2007

Bohnanza Fun & Easy
2010



Bohn to be Wild, Dice Bohnanza, and
Bohnanza 15 Year Jubilee
2012

My First Bohnanza
2015

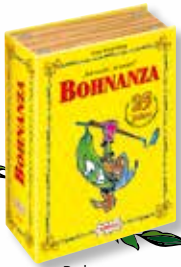
Bohnanza Relaunch,
Bohnanza - The Duel & Bohnedikt
2016

Bohnanza 20 Year Jubilee
& Ladybohn Relaunch
2017

Marco Bohno
2018

Bohna Nostra
2019

Deluxe Bohnanza - Das Duell,
Excalibohn
2020



Bohnanza
25 Year Jubilee
2022

BOHNANZA – babok

a világkörül

Szerző: Wolfgang Kramer
Vigyáz(z) 6!
Ki lesz az ökörkör elnöke?
Az év kártyajátéka Németországban - 1994

Frederic Moyersoen
Aranyásók

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel.: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu www.piatnik.hu

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128
Dietzenbach, 1997–2022

Grafikai adaptáció:
Co-Libri Reklámgrafika Bt. www.colibri.hu

Version 1.0